



Jak poruszać się po platformie ArcGIS Online?

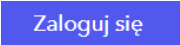
Instrukcja ArcGIS

Spis treści

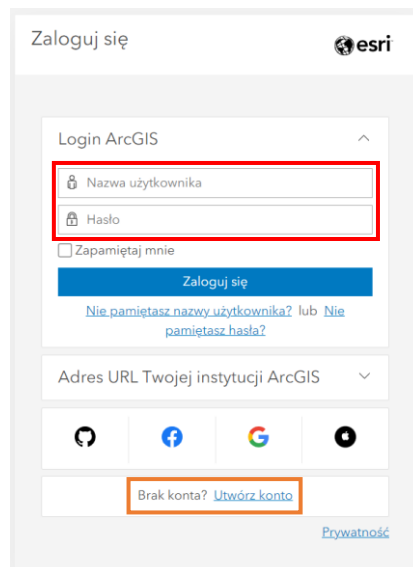
Start	3
Galeria	6
Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)	7
Narzędzia mapy	7
Ćwiczenie 1	9
Dodawanie danych	12
Ćwiczenie 2	14
Praca z warstwami	24
Ćwiczenie 3	25
Zapis i udostępnianie mapy	35
Tworzenie aplikacji mapowej	38
Mapa (Przeglądarka Map Viewer)	43
Narzędzia mapy	43
Ćwiczenie 1	45
Wyszukiwanie i dodawanie warstw tematycznych	51
Ćwiczenie 2	53
Praca z warstwami	54
Ćwiczenie 3	56
Zapis i udostępnianie mapy	63
Scena 3D	67
Narzędzia Sceny	67
Ćwiczenie	69
Zasoby	75
Grupy	79
Tworzenie grupy	79
Dodawanie członków (uczniów) do grupy	83
Dodawanie zasobów do grupy	84
Zmiana ustawień grupy oraz jej usuwanie	85
Instytucja	86
Zarządzanie Instytucją	86
Zarządzanie członkami (uczniami): dodawanie, zmiana roli i typu użytkownika	87
Zarządzanie licencjami na aplikacje dodatkowe	89
Parametry	90
Wsparcie	92

Start

Start

1. W przeglądarce internetowej uruchom stronę: www.arcgis.com. Następnie kliknij na przycisk .
2. Utwórz konto publiczne lub zaloguj się, podając nazwę użytkownika i hasło.

Wskazówka: Jeżeli chcesz się zalogować [sprawdź](#) czy Twoja szkoła posiada bezpłatną subskrypcję w ramach programu pilotażowego Esri Polska i zgłoś się do administratora (nauczyciela). Jeżeli chcesz dołączyć do programu, wypełnij [formularz](#) na stronie internetowej Zespołu Edukacji, a w przeciągu tygodnia otrzymasz dostęp do bezpłatnej licencji ArcGIS dla szkół. W sytuacji, gdy szkoła jeszcze nie przystąpiła do programu [ArcGIS w Szkole](#) skorzystaj z konta publicznego. Konto publiczne utworzysz klikając na tekst „Utwórz konto”.



Masz już konto i chcesz dołączyć do instytucji wspólnej dla Twojej szkoły? Instrukcję znajdziesz na stronie: <https://doc.arcgis.com/pl/arcgis-online/get-started/join-org.htm>

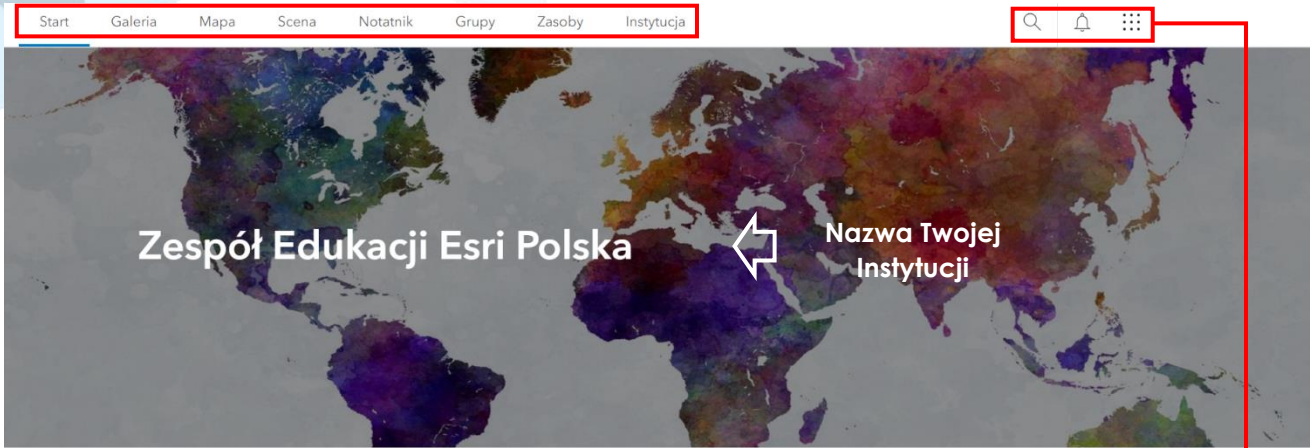
3. Po zalogowaniu, zostaniesz przeniesiony na stronę startową Twojej Instytucji.

Uwaga: Poniżej przedstawiona została strona startowa dla Instytucji. Każda Instytucja może dowolnie ją modyfikować, zmieniając grafikę oraz dodając np. Galerię projektów. Dla użytkowników z kontem publicznym strona startowa może się różnić.

Uwaga: W Menu głównym zakładka **Notatnik** jest dostępna tylko dla osób, które posiadają uprawnienia Administratora (więcej o typach użytkowników i ich rolach znajdziesz na stronie 85 instrukcji).

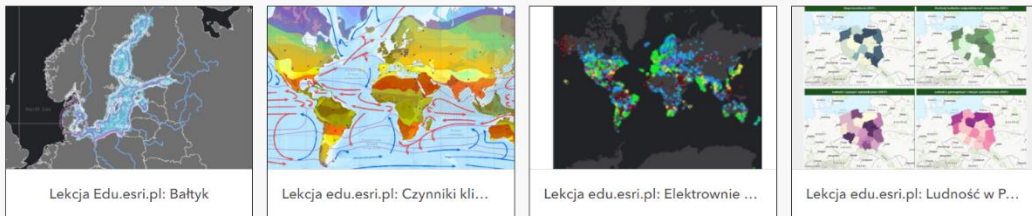
Start

Menu



Galeria wyróżnionych projektów

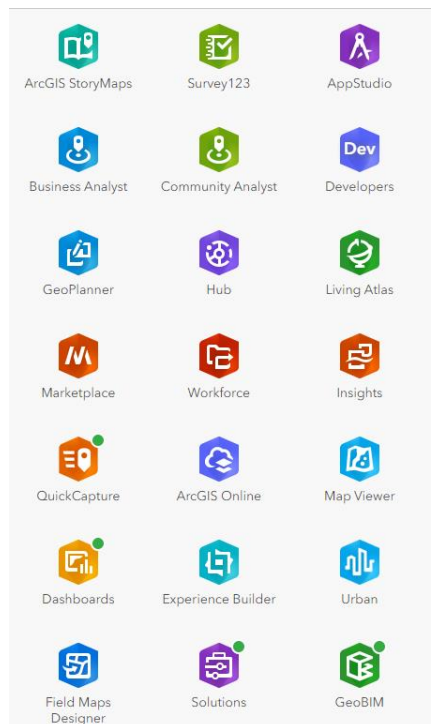
Galeria projektów edukacyjnych i naukowych



Możliwość wyszukiwania map oraz innych zasobów w ArcGIS Online



Dostęp do innych aplikacji, np. [Survey123](#), [StoryMaps](#), [Field Maps](#)



Start

4. Jeżeli jesteś Administratorem Instytucji, możesz edytować wygląd strony startowej. W tym celu należy w górnym menu wybrać zakładkę **Instytucja**, a następnie zakładkę **Parametry**.



Wskazówka: Więcej o typach użytkowników i ich rolach znajdziesz na stronie 85 instrukcji.

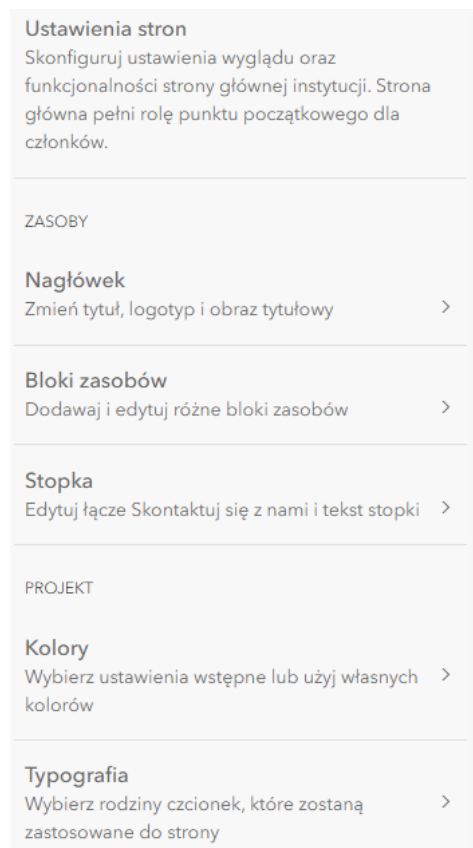
5. Z paska bocznego wybierz opcję **Strona główna**, a następnie w sekcji **Edytor strony głównej** wybierz **Uruchom edytor**.



Narzędzie to umożliwi edycję:

- Nagłówka
- Bloków zasobów
- Stopki
- Kolorów projektów
- Typografii (czcionek używanych na stronie)

Wskazówka: Chcesz dowiedzieć się więcej? Obejrzyj film [ArcGIS Online - Ustawienie strony startowej Twojej Instytucji](#)



Galeria

1. Z menu górnego wybierz zakładkę **Galeria**.

Start **Galeria** Mapa Scena Notatnik Grupy Zasoby Instytucja

Galeria jest jak „skrzynia skarbów”, w której możesz przeglądać zasoby innych użytkowników swojej Instytucji.

2. Wyszukiwanie w Galerii:

Filtrowanie zasobów po typie elementu, dacie modyfikacji, znacznikach, jak również statusie

Galeria dla Zespół Edukacji Esri Polska

Wyszukiwanie po nazwie

> Typ elementu
 > Maps
 > Layers
 > Scenes
 > Apps
 > Developer credentials
 > Tools
 > Files
 > Styles
 > Notebooks
 > Insights
 > Data modyfikacji
 > Lokalizacja
 > Znaczniki
 > Status

Uwaga: W Galerii możesz wyszukiwać własne zasoby (mapy, aplikacje) oraz zasoby użytkowników swojej szkoły. Jeżeli przejdziesz do etapu tworzenia własnych map (instrukcja „**Mapa**”), to w tym miejscu będą znajdować się wszystkie Twoje zasoby. Jeżeli dopiero zaczynasz swoją przygodę z ArcGIS Online, nie będziesz posiadał jeszcze gotowych projektów.

Mapa

Przeglądarka Map Viewer Classic

Narzędzia mapy

1. Z górnego menu wybierz zakładkę **Mapa**.

Start Galeria **Mapa** Scena Notatnik Grupy Zasoby Instytucja

ArcGIS Online zawiera dwie przeglądarki do tworzenia map:

- **Map Viewer** (nowsza wersja)

- **Map Viewer Classic** (starsza wersja)

Przeglądarki różnią się od siebie wizualnie oraz posiadają niektóre inne funkcjonalności, np. efekty. Nowsza przeglądarka, Map Viewer, jest stale aktualizowana.

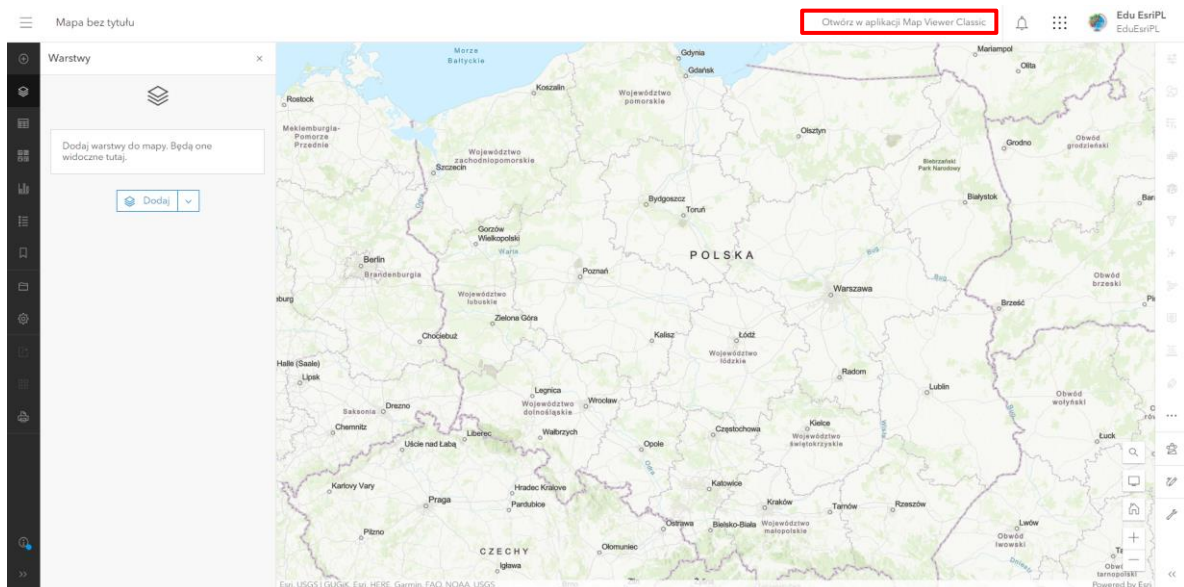
Przełączanie pomiędzy poszczególnymi przeglądarkami odbywa się za pomocą **przycisku** znajdującego się w górnym panelu:

Otwórz w aplikacji Map Viewer Classic

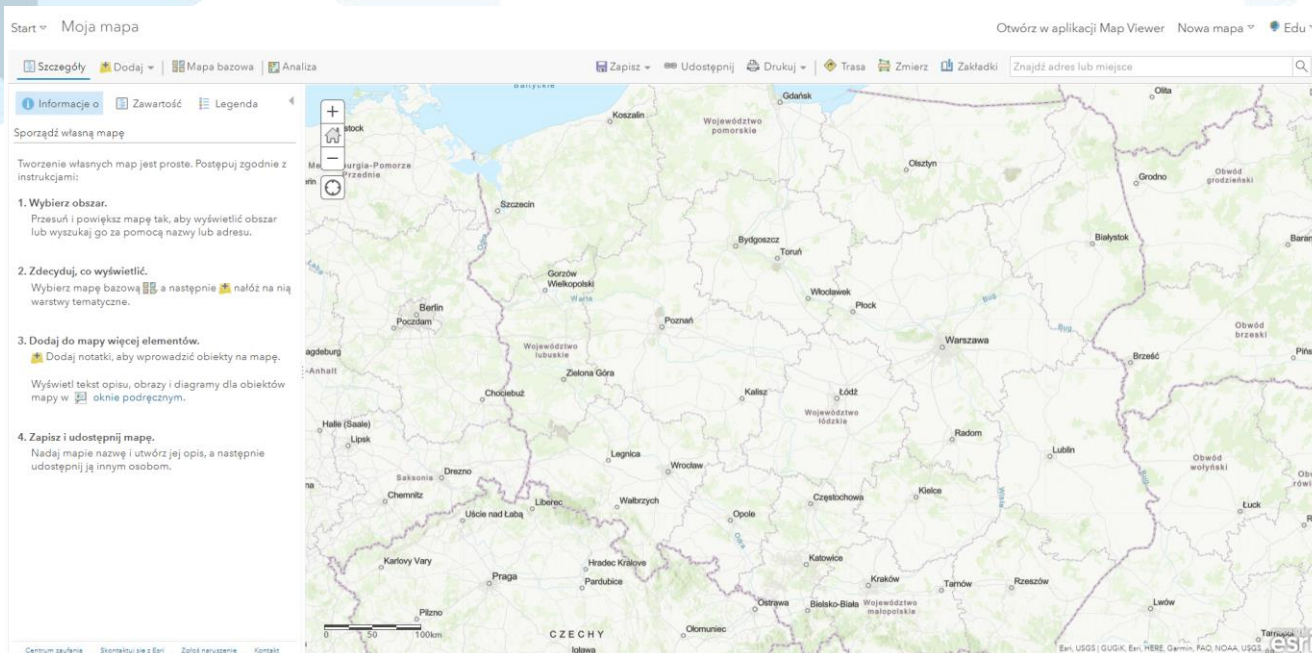
Otwórz w aplikacji Map Viewer
lub

Wskazówka: Więcej informacji o przeglądarce Map Viewer znajdziesz w sekcji **Mapa (Przeglądarka Map Viewer)**.

2. W celu uruchomienia mapy w starszej wersji aplikacji Map Viewer Classic, kliknij przycisk położony w górnej części okna:

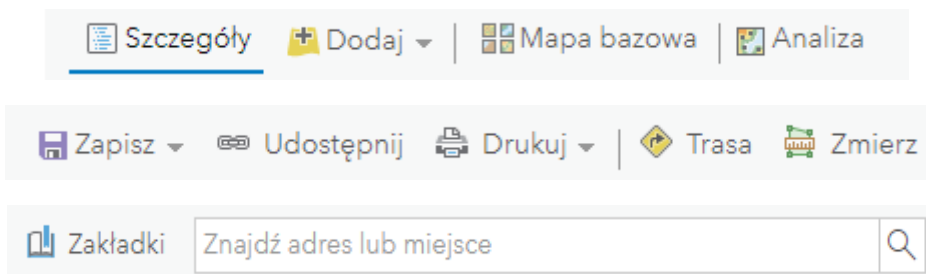


Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)



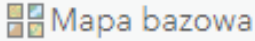
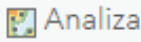
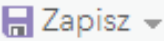
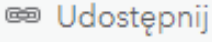
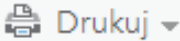
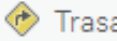
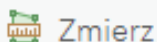
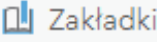
Wskazówka: Więcej informacji o obsłudze i funkcjonalności Map Viewer znajdziesz w instrukcji Map Viewer [link].

Główne funkcjonalności przeglądarki Map Viewer Classic zebrane są w górnym panelu:



Lp.	Narzędzie	Funkcjonalność
1.	 Szczegóły	Wyświetlenie zawartości mapy oraz legendy; wykonywanie poszczególnych operacji na warstwach, które są dodane
2.	 Dodaj ▾	Dodawanie warstw do mapy: wyszukiwanie w ArcGIS Online, dodawanie warstw z Living Atlas , dodawanie warstw z Internetu (WMS, WMTS), dodawanie warstw z pliku (Shapefile, CSV, TXT), tworzenie notatek na mapie

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

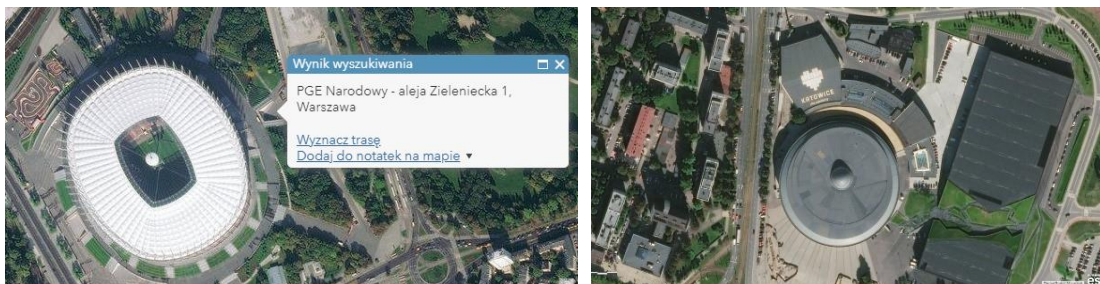
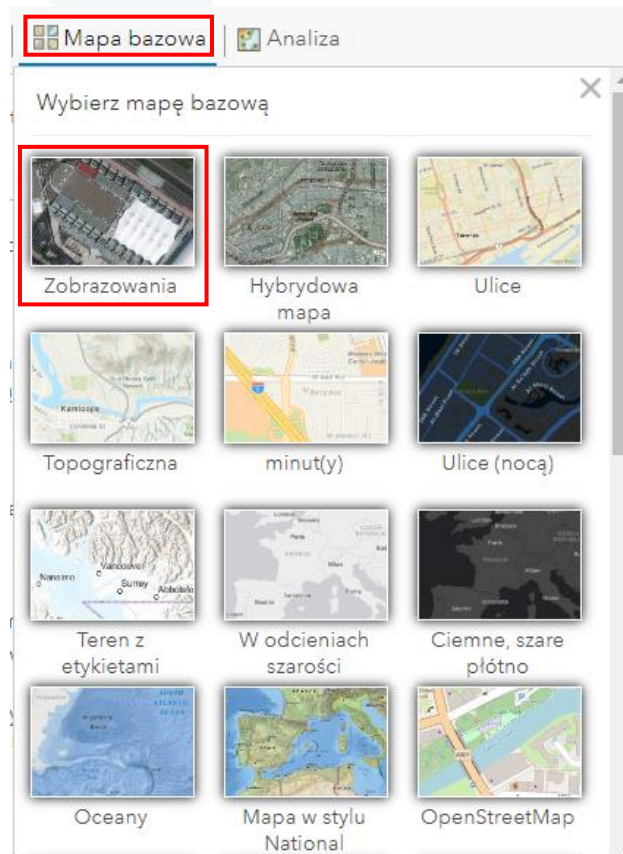
3.		Zmiana mapy bazowej (podkładowej)
4.		Narzędzia analiz
5.		Zapis mapy
6.		Udostępnianie mapy, określenie stopnia udostępnienia (Publicznie, Członkom Instytucji, konkretnej grupie, do której należymy)
7.		Wydruk mapy (z legendą, bez legendy)
8.		Wyznaczanie tras
9.		Wyznaczanie powierzchni, odległości lub lokalizacji (współrzędnych)
10.		Tworzenie i zarządzanie zakładkami przestrzennymi
11.	<input type="text" value="Znajdź adres lub miejsce"/>	Wyszukiwarka miejsc lub lokalizacji

Ćwiczenie 1

1. Wpisz adres, nazwę miejscowości lub nazwę obiektu (np. „PGE Narodowy” lub „Spodek Katowice”), w **oknie wyszukiwarki** (w prawym górnym rogu okna mapy) w celu zlokalizowania na mapie tych miejsc.

2. Zmień **mapę bazową** na „Zobrazowania”.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)



3. **Znajdź swoją lokalizację** Upewnij się, że masz włączoną lokalizację, a następnie kliknij poniższą ikonę (lewy górny róg mapy):



Ikona „**Znajdź moją lokalizację**”



Za pomocą „+” (powiększając) oraz „-” (zmniejszając) możesz **ustawić widok**

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

4. Wybierz dowolny budynek na zobrazowaniu i wyznacz jego **powierzchnię** za pomocą narzędzia **Zmierz**. W tym celu na pasku narzędzi u góry mapy znajdź narzędzie



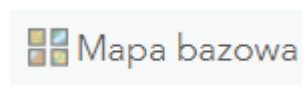
- Krok 1.** Wskaż punkty wzdłuż obrysu za pomocą pojedynczego kliknięcia.



- Krok 2.** Zakończ pomiar klikając dwukrotnie na ostatni punkt.

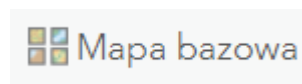
5. Zmień **mapę bazową** na którąś z poniższych:

- a. Oceany:



Oceany

- b. Teren z etykietami:

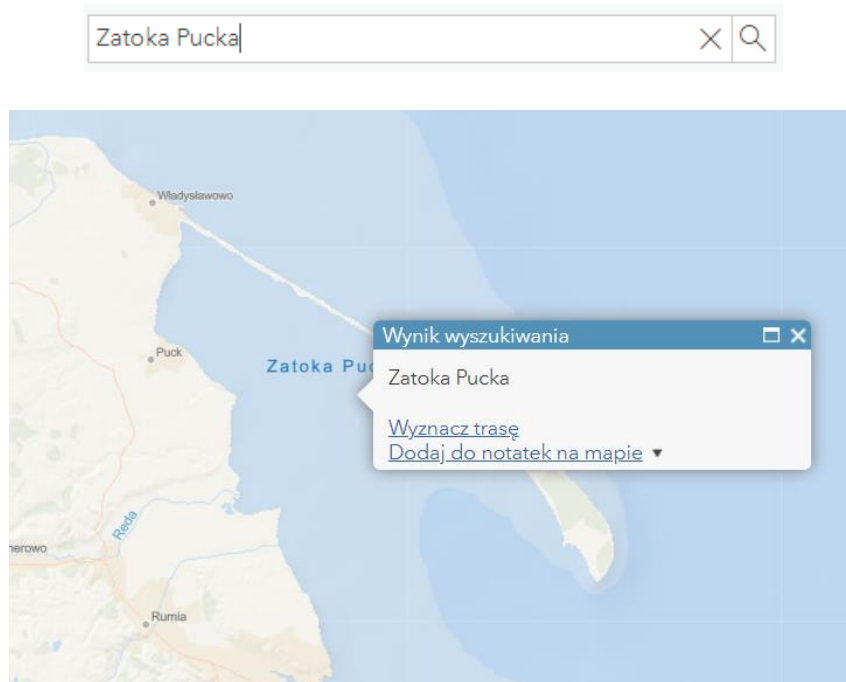


Teren z etykietami

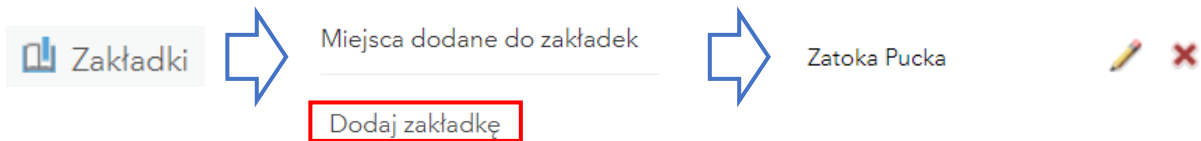
6. Użyj **zakładek przestrzennych** w celu zapisania widoku mapy dla dowolnego obszaru.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Wpisz w wyszukiwarce (w prawym górnym rogu) Zatoka Pucka, a następnie przybliż widok do wyszukanego obszaru.



Następnie z górnego panelu wybierz **Zakładki**, kliknij na **Dodaj zakładkę**, a następnie zmień tytuł.



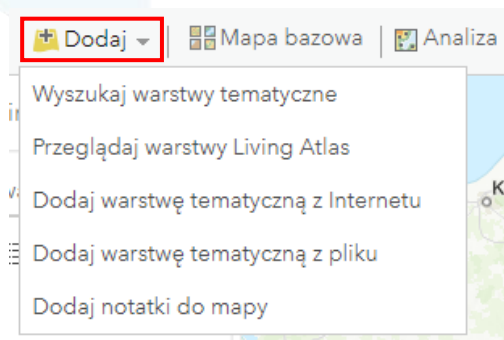
7. W identyczny sposób dodaj kolejną zakładkę (np. Zatoka Gdańska).

8. Sprawdź sposób **przemieszczania się pomiędzy zakładkami**, wybierając ponownie **Zakładki** klikając na nazwy zapisanych zakładek.

Dodawanie danych

Za dodawanie danych odpowiada narzędzie **Dodaj** , znajdujące się na górnym pasku. Istnieją następujące **opcje** dodawania danych:

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)



Uwaga: Użytkownik niezalogowany lub użytkownik zalogowany przy użyciu konta publicznego będzie widział tylko niektóre z tych opcji.

- **Wyszukaj warstwy tematyczne**

Jedną z opcji dodawania danych do naszej mapy jest wyszukiwanie istniejących warstw w lokalizacjach, w których zostały utworzone, w tym w zasobach, które należą do użytkownika:

- **Moje zasoby** — zawiera warstwy należące do użytkownika;
- **Moje ulubione** — zawiera warstwy oznaczone przez użytkownika jako ulubione;
- **Moje grupy** — zawiera warstwy zapisane w grupach, do których należy użytkownik;
- **Moja instytucja** — zawiera wszystkie warstwy udostępnione w instytucji;
- **Living Atlas** — zawiera wybrane warstwy z atlasu ArcGIS Living Atlas of the World, w tym np. warstwy ruchu drogowego, warstwy danych demograficznych i z pokryciem terenu.
- **ArcGIS Online** – zawiera wszystkie warstwy zapisane w ArcGIS Online, udostępnione jako publiczne.

- **Przeglądaj warstwy Living Atlas** - zawiera warstwy z atlasu ArcGIS Living Atlas of the World, w tym np. warstwy ruchu drogowego, warstwy danych demograficznych i z pokryciem terenu.
- **Dodaj warstwę tematyczną z Internetu** – za pomocą tej opcji użytkownicy mogą dodać dane z ArcGIS Server lub dane udostępnione w formacie WMS, WMTS i WFS poprzez wprowadzenie odpowiedniego linku (odnośnika) do danych.
- **Dodaj warstwę tematyczną z pliku** – za pomocą tej opcji użytkownicy mogą dodać swoje dane w formacie Shapefile (archiwum ZIP zawierające wszystkie pliki shapefile),

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

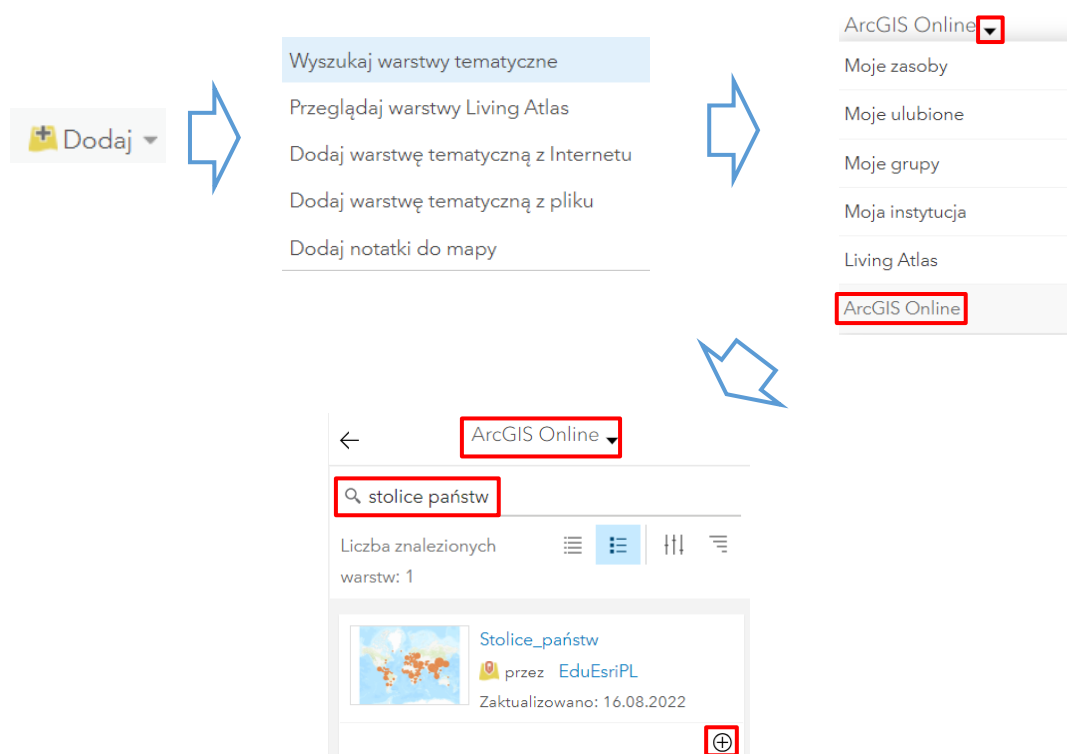
własne pliki CSV lub TXT z opcjonalnymi lokalizacjami adresu, miejsca lub współrzędnych.

- **Dodaj notatki do mapy** – opcja ta umożliwi tworzenie własnych danych bezpośrednio na mapie poprzez utworzenie notatek. Notatki są przydatne, gdy chcemy szybko zaprezentować obiekty na mapie.

Ćwiczenie 2

1. Dodawanie warstw z zasobów ArcGIS Online.

Z górnego panelu wybierz **Dodaj > Wyszukaj warstwy tematyczne** > Zmień sposób wyszukiwania na „**ArcGIS Online**” > w wyszukiwarce wpisz nazwę warstwy „**Stolice państw**” (wyszukaj warstwę za pomocą kliknięcia **Enter** na klawiaturze) > Dodaj warstwę za pomocą symbolu **+**.

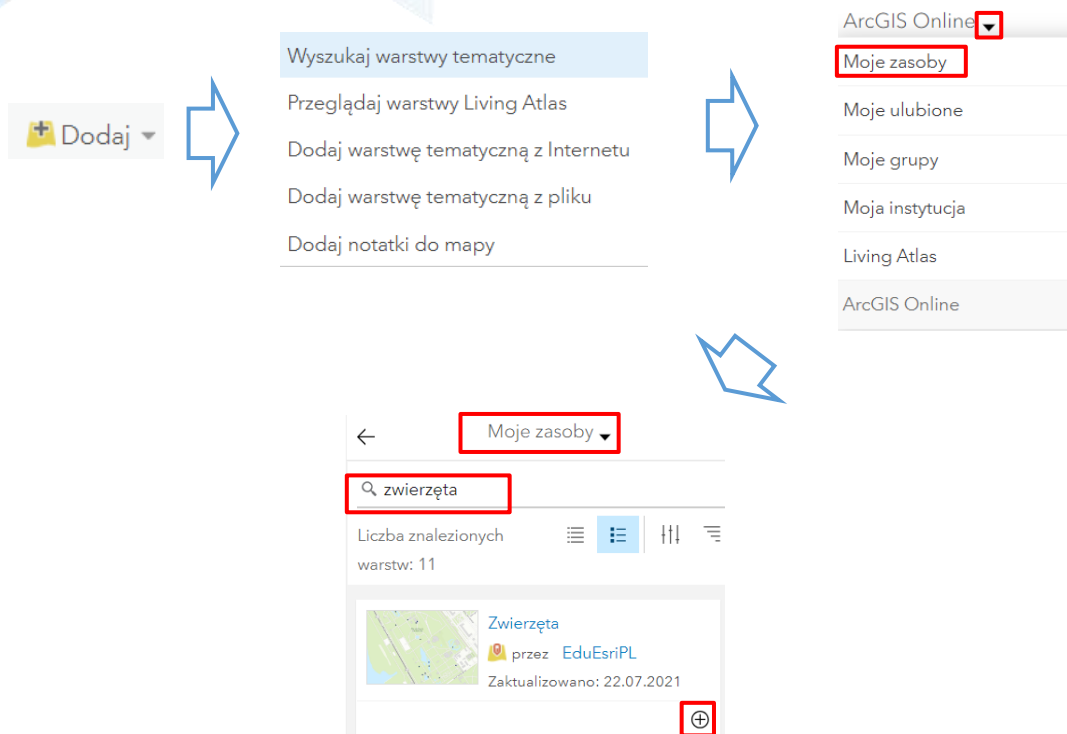



Wskazówka: Aby powrócić do listy warstw, kliknij na strzałkę: 

2. Dodawanie warstw z **Moje Zasoby**:

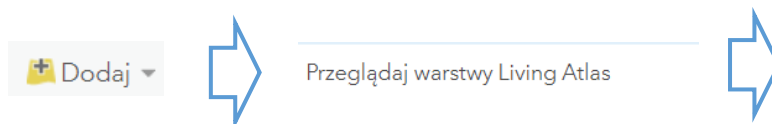
Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Uwaga: Aby wykonać tę czynność, musimy mieć dane w naszych zasobach.



Wskazówka: Aby powrócić do listy warstw, kliknij na strzałkę: 

3. Dodaj warstw z [Living Atlas](#):



Wpisz w wyszukiwarkę słowo kluczowe, a następnie na wybranej warstwie kliknij na plus, aby dodać ją do mapy.



4. Dodawanie **warstw tematycznych z Internetu**.

Za pomocą adresu URL można dodać między innymi dane w standardzie WMS i WMFS. Geoportal ([geoportal.gov.pl](https://www.geoportal.gov.pl)) udostępnia dane dla Polski w takich formatach. Znajdziesz je na stronie: <https://www.geoportal.gov.pl/uslugi/usluga-przegladania-wms>

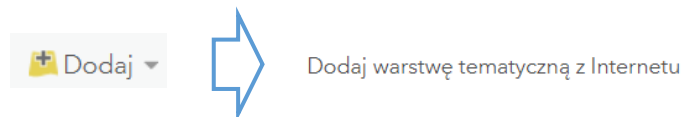
Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)



Należy odszukać odpowiednie dane, a następnie skopiować link do usługi.

Rodzaj usługi	Nazwa usługi	Pokaż w geoportalu	Link do adresu usługi
 WMS	<i>Ogólnogeograficzna Mapa Polski</i>		Kopiuj adres usługi

Następnie w oknie „Mapa” w ArcGIS Online dodajemy dane:



Dodaj warstwę tematyczną z Internetu

Jakiego typu danych poszukujesz?

Usługa internetowa WMS OGC

URL: <https://mapy.geoportal.gov.pl/wss/service/img/guest/Ogolnogeograficzna/MapServer/WMSSE>

Użyj jako mapę bazową

[Dodaj parametry niestandardowe](#)

POBIERZ WARSTWY

- Warstwy tematyczne (kliknij, aby zmienić nazwę)
- Ogólnogeograficzna

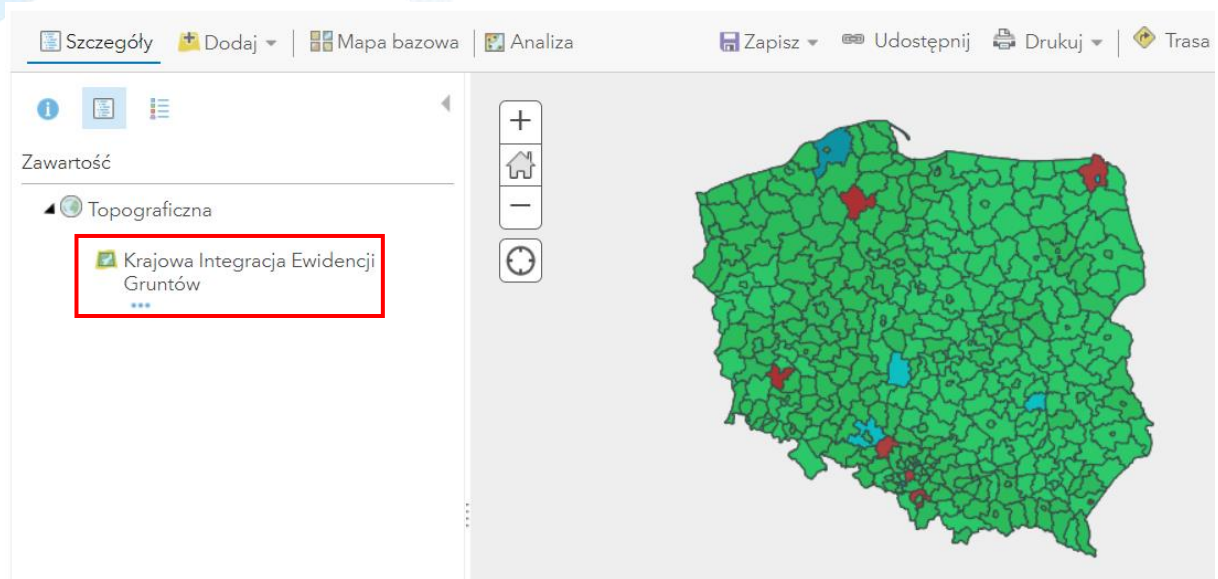
Masz problem z wyświetlaniem usługi internetowej OGC? Pomóż nam ulepszyć tę witrynę, przesyłając do nas adres URL za pośrednictwem łącza Skontaktuj się z firmą Esri.

DODAJ WARSTWĘ

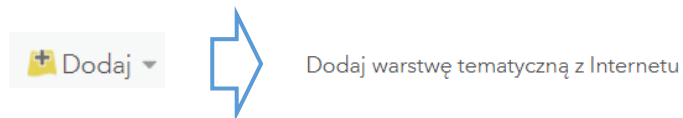
ANULUJ

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Poniżej dodane dane WMS:



5. Dodawanie warstw z pliku CSV:



Na liście rozwijanej wybierz **Plik CSV** i w polu URL wklej adres:

<https://danepubliczne.imgw.pl/api/data/synop/format/csv>



Dane, które dodajesz do mapy zawierają najnowsze odczyty z meteorologicznych stacji pomiarowych IMGW (Instytut Meteorologii i Gospodarki Wodnej). Są one pobrane ze strony

<https://danepubliczne.imgw.pl/apiinfo>

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Dodaj warstwę tematyczną z Internetu

Jakiego typu danych poszukujesz?

Plik CSV

URL:

Masz problem z wyświetlaniem pliku CSV? Pomóż nam ulepszyć tę witrynę, przesyłając do nas adres URL za pośrednictwem łącza Skontaktuj się z firmą Esri.

DODAJ WARSTWĘ

ANULUJ

Wyświetlone zostanie okno dodawania warstwy CSV i tzw. geokodowania. Geokodowanie to proces przypisywania lokalizacji na mapie do obiektów z tabeli. Wybierz opcję **Adresy lub miejsca**. W tabeli poniżej obok pola **stacja** wybierz z listy rozwijanej wartość **Miasto**. Kliknij na przycisk **DODAJ WARSTWĘ**, aby zakończyć dodawanie warstwy do mapy.

Dodaj warstwę CSV

Lokalizuj obiekty według:

Współrzędne Adresy lub miejsca Brak, dodaj jako tabelę

W:

Sprawdź pola lokalizacji. Kliknij na komórkę, aby ją zmienić.

Nazwa pola	Pola lokalizacji
id_stacji	Nie używane
stacja	Miasto
data_pomiaru	Nie używane

Uwaga: Obiekty nie zostaną zaktualizowane, jeśli plik CSV, do których się odwołują, ulegnie zmianie.

DODAJ WARSTWĘ

ANULUJ

6. Importowanie danych z pliku .txt.

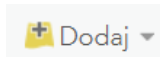
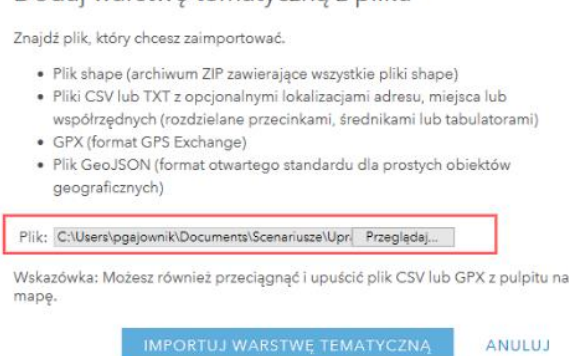
Przygotuj tabelę w notatniku (dane z GUS), poszczególne kolumny rozdziel tabulatorami (TAB na klawiaturze):

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Zboża — Notatnik

Państwo	Udział w produkcji światowej (%)	Plony (dt/ha)
Chiny	28,4	67
Indie	21,2	35
Indonezja	9,6	52
Wietnam	6,1	56
Tajlandia	5,3	30
Bangladesz	4,7	29
Mjanma (Birma)	4,6	41
Filipiny	2,5	38

Następnie wskaż lokalizację pliku na dysku.

 → Dodaj warstwę tematyczną z pliku → 

Dodaj warstwę tematyczną z pliku

Znajdź plik, który chcesz zaimportować.

- Plik shape (archiwum ZIP zawierające wszystkie pliki shape)
- Pliki CSV lub TXT z opcjonalnymi lokalizacjami adresu, miejsca lub współrzędnych (rozdzielane przecinkami, średnikami lub tabulatorami)
- GPX (format GPS Exchange)
- Plik GeoJSON (format otwartego standardu dla prostych obiektów geograficznych)

Plik: C:\Users\pgejownik\Documents\Scenariusze\Upr... [Przełóż...](#)

Wskazówka: Możesz również przeciągnąć i upuścić plik CSV lub GPX z pulpitu na mapę.

IMPORTUJ WARSTWĘ TEMATYCZNĄ ANULUJ

Zlokalizuj obiekty według **Adresy lub miejsca**. Polem lokalizacji będzie Państwo, wybierz z listy pole **Kraj**, następnie **DODAJ WARSTWĘ**.

Dodaj warstwę CSV

Lokalizuj obiekty według:

Współrzędne **Adresy lub miejsca** Brak, dodaj jako tabelę

W: **Świat**

Sprawdź pola lokalizacji. Kliknij na komórkę, aby ją zmienić.

Nazwa pola	Pola lokalizacji
Pa_stwo	Kraj
Udzia__w_produkcji__wiatowej__	Nie używane
Plony__dt_ha__	Nie używane

DODAJ WARSTWĘ

ANULUJ

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Widok okna mapy po imporcie danych z tabeli:



7. Tworzenie notatek na mapie

Możesz dodać własne dane do mapy poprzez utworzenie notatek. Notatki są przydatne, gdy chcemy szybko zaprezentować obiekty na mapie.



Wprowadź nazwę i wybierz **UTWÓRZ**.

Dodaj notatki do mapy

Nazwa:

Szablon:

Użyj szablonu Notatki mapy, aby tworzyć proste kształty o szerokiej gamie zastosowań.

UTWÓRZ

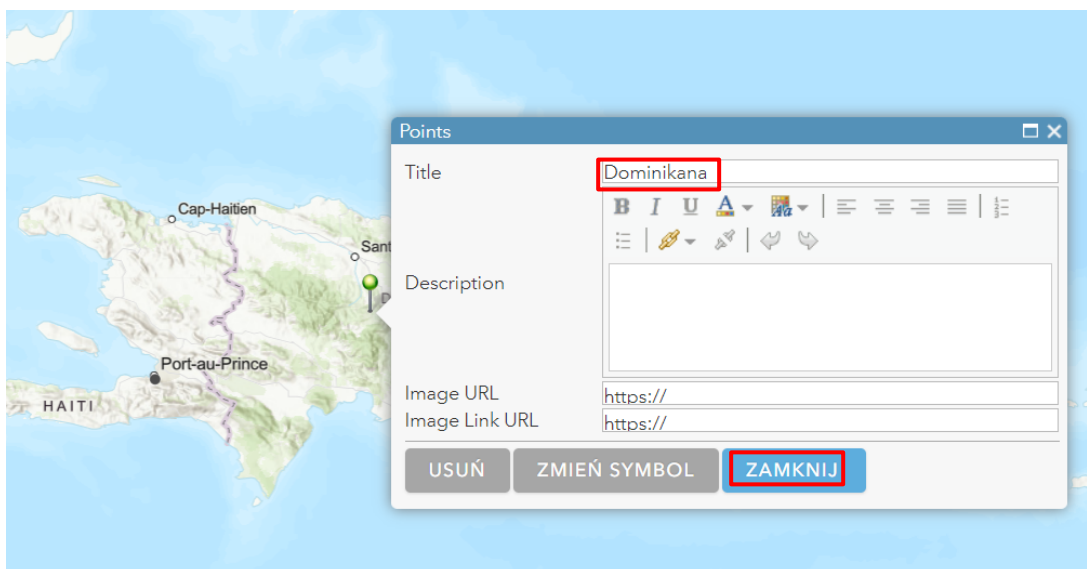
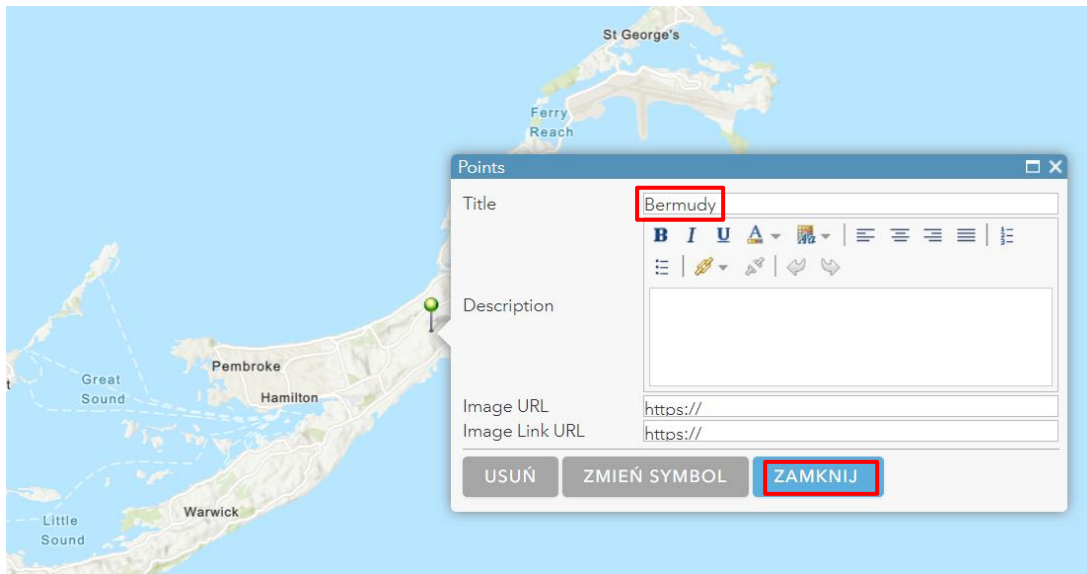
ANULUJ

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Każdy **szablon** zawiera zestaw pokrewnych kształtów i symboli. Na przykład szablon **Planowanie parku** zawiera symbole obszarów piknikowych oraz ścieżek rowerowych, a szablon **Infrastruktura produkcji ropy i gazu** zawiera symbole rafinerii naftowych i stacji oczyszczania.

Po lewej stronie mapy wyświetlony zostanie szablon z symbolami. Wybierz **Stickpin** (pinezkę) i umieść ją na Bermudach, wpisz "Bermudy" w polu „tytuł” i kliknij "ZAMKNIJ". Analogicznie zamieść dwie następne pinezki na wybrzeżu USA oraz na Dominikanie.

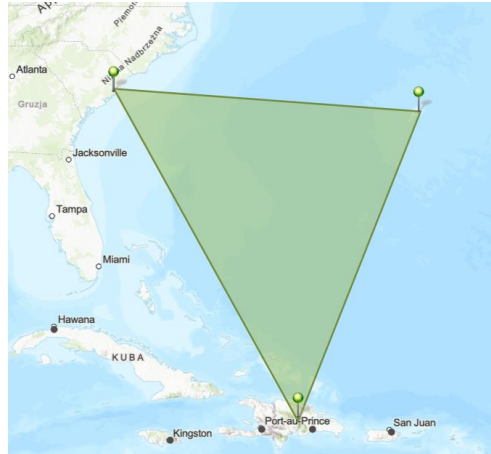
Wskazówka: Możesz skorzystać z **Wyszukiwarki**, aby odszukać miejsca.



Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)



Narysuj trójkąt, wykorzystując obiekt **Area** z panelu z symbolami, tak aby wierzchołki trójkąta wyznaczały miejsca oznaczone pinezkami.

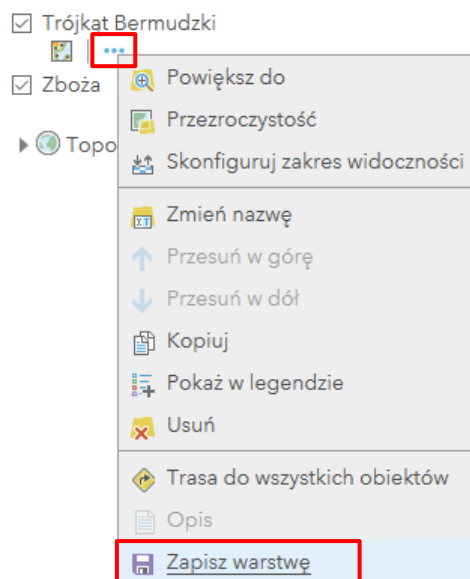


Aby powrócić do **Listy warstw** kliknij strzałkę nad tabelą symboli:

Dodaj obiekty



Zapisz warstwę, klikając na **Zapisz warstwę**, a następnie **UTWÓRZ ELEMENT**:



Utwórz element

Tytuł:

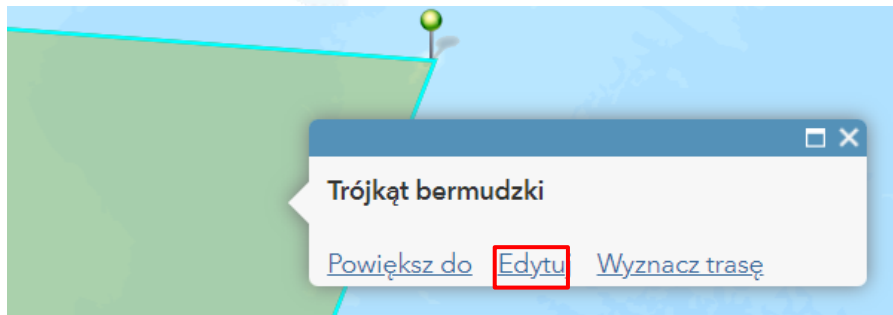
Znaczniki:
Dodaj znaczniki

Podsumowanie:

Zapisz w folderze:

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

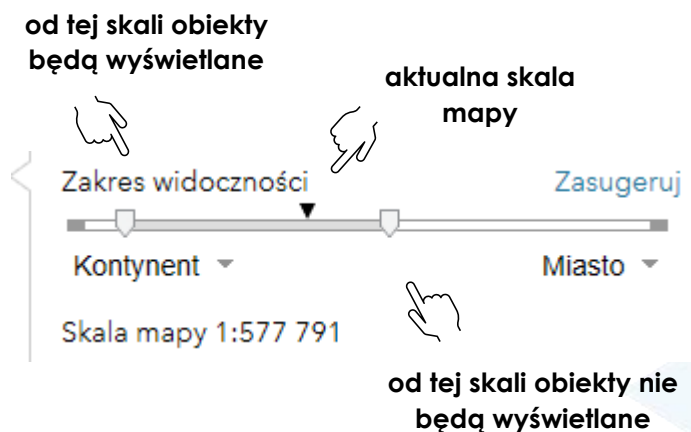
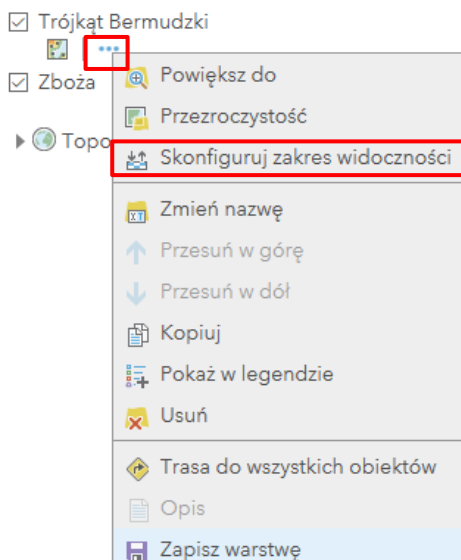
Jeżeli chcesz poprawić obiekt, kliknij w niego i wybierz opcję **Edytuj**.



Dociągnij wierzchołek do pinezki.



Zmień zakres widoczności warstwy. Ustaw widoczność za pomocą suwaka na Kontynent - Miasto i zapisz warstwę.







Praca z warstwami

Gdy do mapy mamy dodane warstwy, po najechaniu kursorem na daną warstwę, pojawią się dostępne narzędzia z nią związane:

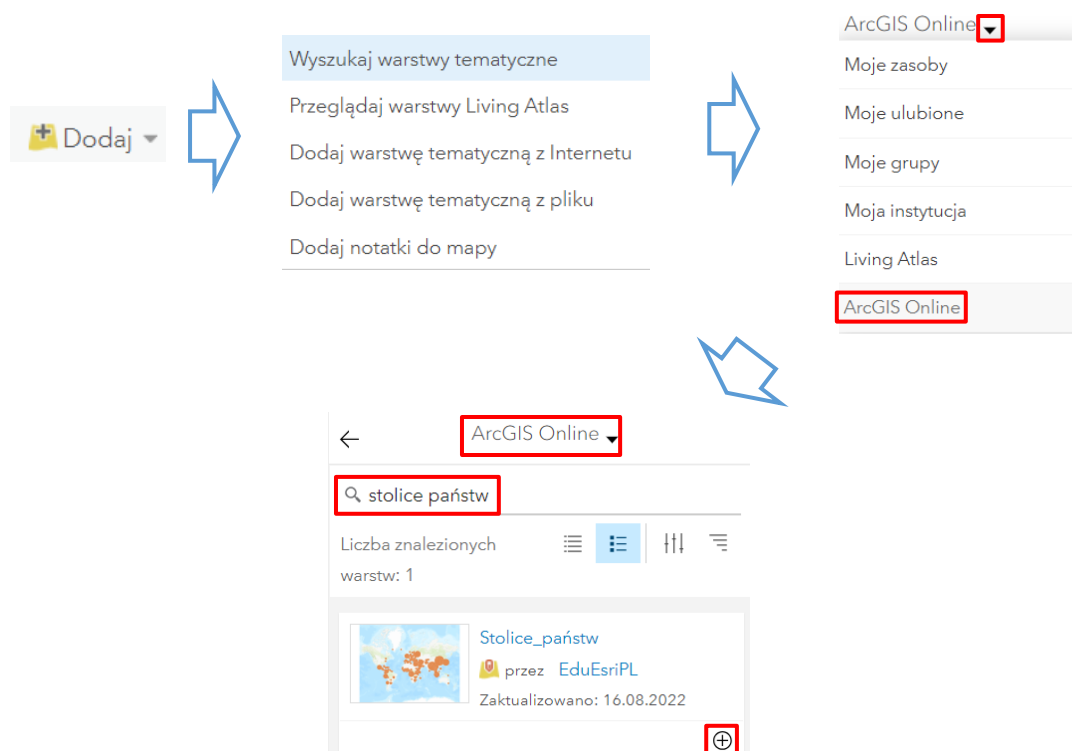
Lp.	Narzędzie	Funkcjonalność
1.		Włączanie i wyłączenie widoczności warstwy
2.		Wyświetlenie legendy do warstwy
3.		Wyświetlenie tabeli atrybutów
4.		Zmiana symbolizacji warstwy
5.		Filtrowanie danych
6.		Klastrowanie
7.		Narzędzia analiz
8.		Więcej opcji (po wybraniu tego przycisku pojawią się dodatkowe opcje widoczne poniżej)
8.1.	Powiększ do	Powiększanie widoku mapy do zasięgu warstwy
8.2.	Przezroczystość	Ustawienie przezroczystości warstwy
8.3.	Skonfiguruj zakres widoczności	Konfigurowanie zakresu widoczności warstwy
8.4.	Zmień nazwę	Zmiana nazwy warstwy
8.5.	Przesuń w górę Przesuń w dół	Przesunięcie warstwy w górę lub w dół w wykazie warstw
8.6.	Kopiuj	Kopiowanie warstwy
8.7.	Ukryj w legendzie	Ukrycie symbolizacji warstwy w legendzie
8.8.	Usuń	Usunięcie warstwy
8.9.	Wyłącz okno podręczne	Wyłączenie okien podręcznych (Okien, które pojawiają się po kliknięciu na obiekt)

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

8.10.	 Konfiguruj okna podręczne	Konfigurowanie okien podręcznych (Zmiana sposobu wyświetlania informacji w oknie, które pojawia się po kliknięciu na obiekt)
8.11.	 Utwórz etykiety	Utworzenie etykiet
8.12.	 Interwał odświeżania	Ustawienie automatycznego interwału odświeżania (dla warstw, które wczytywane są z serwera)
8.13.	 Pokaż szczegóły elementu	Wyświetlenie informacji o elemencie (warstwie)

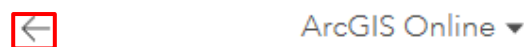
Ćwiczenie 3

1. Dodaj do mapy warstwę **Stolice państw** z zasobów **ArcGIS Online**:



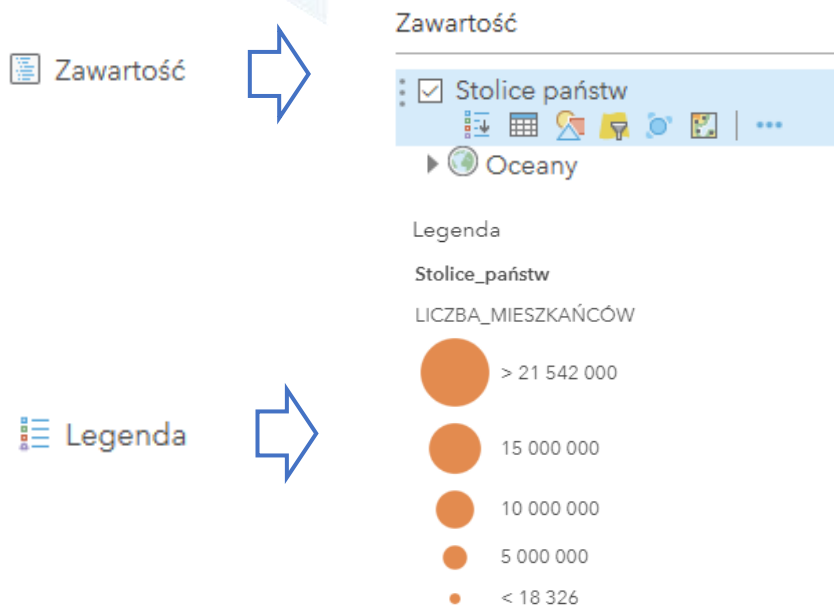
The screenshot illustrates the steps to add a layer from ArcGIS Online. It shows the 'Dodaj' (Add) button, the search menu, and the search results for 'stolice państw'. The 'Stolice_państw' layer is highlighted, and the 'ArcGIS Online' dropdown menu is also highlighted.

2. Aby powrócić do listy warstw, kliknij na strzałkę



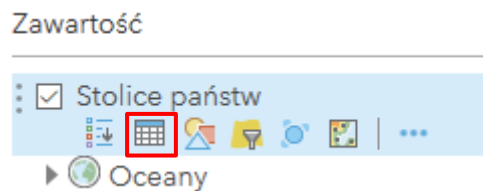
Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Zwróć uwagę na różnicę pomiędzy **Zawartością** a **Legendą**.



3. Otwórz tabelę atrybutów warstwy

Wróć do panelu **Zawartość**, najedź kursorem na mapę i kliknij na ikonę **tabeli**. Zauważ, gdzie pojawiła się tabela. Przejrzyj dane warstwy.

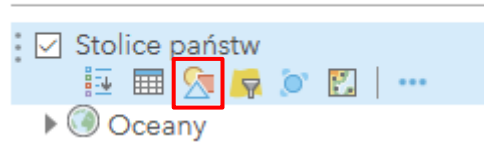


Stolice państw (obiekty: 164, wybrane: 0)							
NAZWA	PAŃSTWO	LICZBA_MIESZKAŃCÓW	STOLICA	KONTYNET	x	y	AKTUALNOŚĆ
Abu Zabi	Zjednoczone Emiraty Arabskie	1 450 000	tak	Azja	54,62	24,24	2 018
Abudża	Nigeria	2 440 000	tak	Afryka	7,18	9,20	2 011
Addis Abeba	Etiopia	3 384 569	tak	Afryka	38,70	9,03	2 008
Akra	Ghana	1 665 086	tak	Afryka	-0,20	5,56	2 010
Algier	Algieria	3 915 811	tak	Afryka	2,99	36,60	2 011
Amman	Jordania	4 007 526	tak	Azja	35,93	31,95	2 016
Amsterdam	Niderlandy	1 380 872	tak	Europa	4,89	52,37	2 019
Ankara	Turcja	5 700 000	tak	Azja	32,85	39,93	2 018
Antananarywa	Madagaskar	1 610 000	tak	Afryka	47,50	-18,87	2 015
Asmara	Erytrea	963 000	tak	Afryka	38,97	15,33	2 020

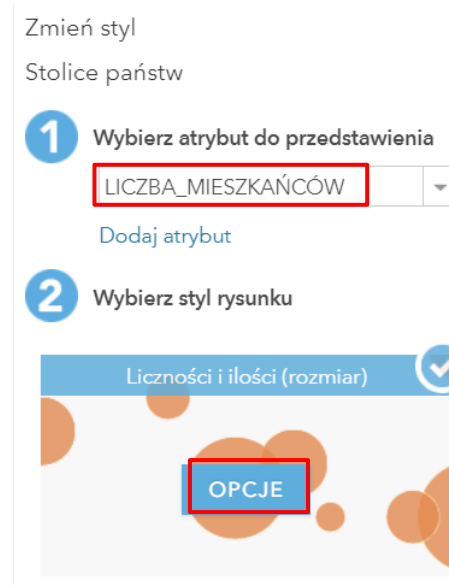
Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

4. Zmień symbolizację warstwy. Kliknij na ikonę obok tabeli - jest to ikona zmiany stylu warstwy.

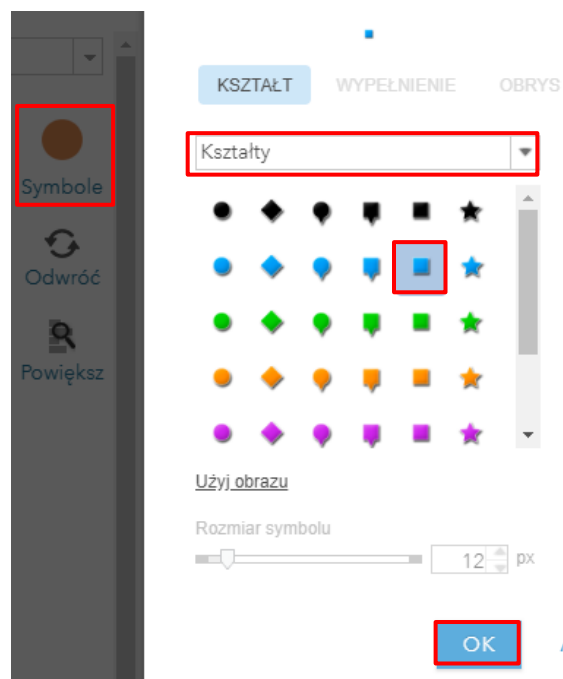
Zawartość



Wybierz z listy atrybut do przedstawienia: LICZBA_MIESZKAŃCÓW, następnie kliknij **OPCJE**.



Krok 1. Kliknij *Symbole*.



Krok 2. Wybierz wybrany przez siebie symbol.

Krok 3. Zatwierdź.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)



5. Skonfiguruj zakres widoczności.

Przesuń na dół pasek z dostępnymi opcjami. Zmień rozmiar oraz zakres widoczności warstwy.

Rozmiar

Min. 10 px Maks. 60 px

Klasyfikuj dane
 Wyświetl obiekty bez wartości.
 Obróć symbole (stopnie)
 Pokaż w legendzie

Przezroczystość

Ogólnie

0% 50% 100%

Dla obiektu

Skonfiguruj od Wartości atrybutu

Zakres widoczności Zasugeruj

Świat Powiaty

OK ANULUJ

Podczas powiększania i pomniejszania mapy różne warstwy będą włączane i wyłączane zależnie od ich sugerowanych zakresów widoczności. Mapa może zawierać wiele warstw, dla których zdefiniowano inne zakresy widoczności.

Na dole panelu wybierz **OK**, a następnie **GOTOWE**.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

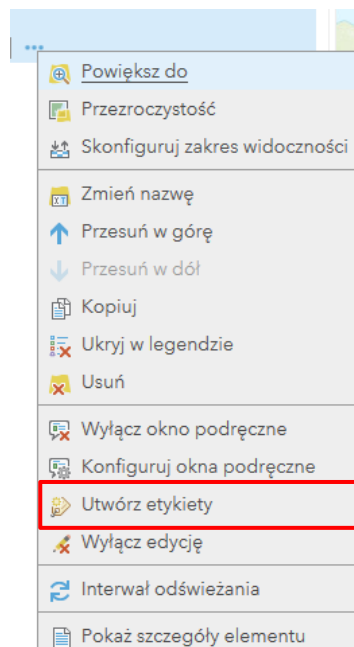
Zauważ, że warstwa *Stolice państw* przestaje być widoczna przy dużym powiększeniu mapy. Jest to spowodowane zastosowaniem zakresu widoczności. Ustalono widoczność Świat-Powiaty, co oznacza, że poza określoną skalą warstwa jest niewidoczna. Informuje o tym

wyszarzona nazwa warstwy *Stolice państw* .

6. Utwórz etykiety.

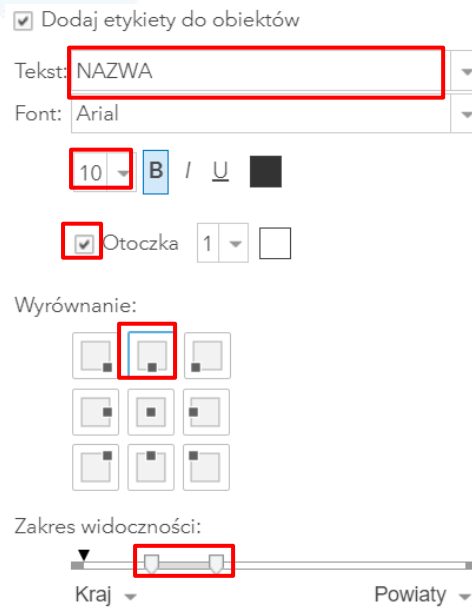


Etykiety to krótkie informacje tekstowe opisujące obiekty w warstwie. Źródłem tekstu etykiet są atrybuty warstwy. Należy wybrać co najmniej jeden atrybut, który ma być widoczny na ekranie, np. nazwę lub typ obiektu.



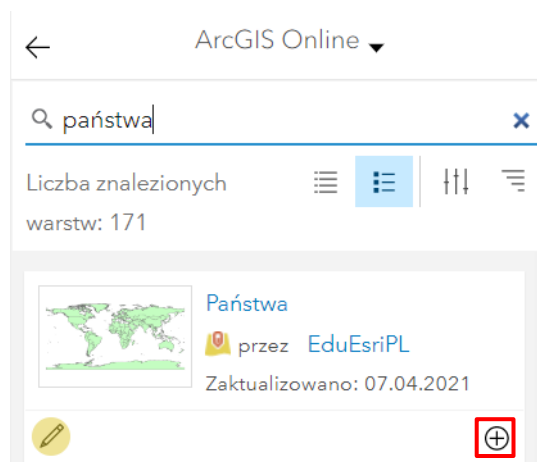
Odpowiednio jako tekst wybierz **NAZWA**, zmień wielkość czcionki, zaznacz rysowanie otoczki, wyrównanie oraz skonfiguruj zakres widoczności. Zatwierdź kliknięciem przycisku **OK**.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)



Zmień skalę mapy zgodnie z własnymi ustawieniami zakresu widoczności, aby zobaczyć etykiety.

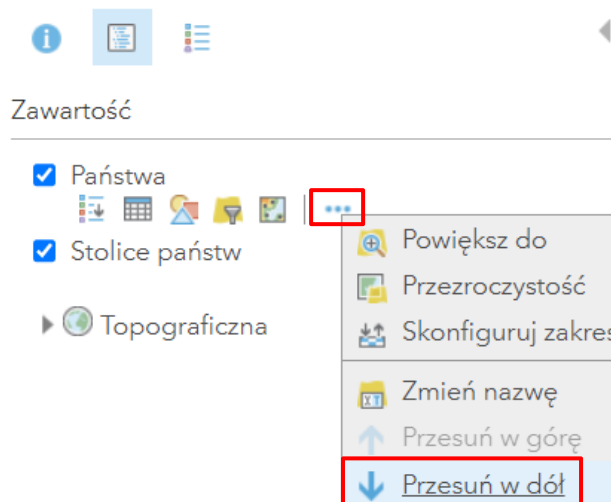
7. Dodaj do mapy nową warstwę „Państwa” z zasobów **ArcGIS Online**.



8. Zmień kolejność wyświetlania warstw.

Wróć do panelu **Szczegóły** > **Zawartość**. Najedź kursorem na warstwę „Państwa”, wybierz **więcej opcji**, a następnie „Przesuń w dół”.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

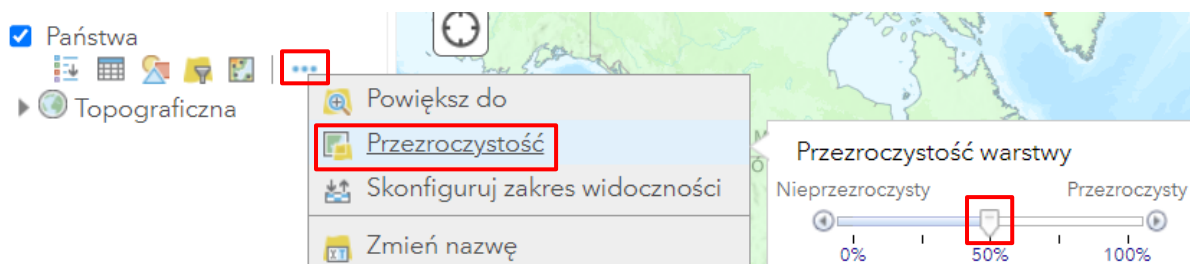


9. Zmień przezroczystość warstwy



Zmiana przezroczystości warstwy na mapie umożliwia zmniejszenie lub zwiększenie widoczności warstw znajdujących się pod nią. Istnieje możliwość dostosowania przezroczystości dowolnej warstwy w zakresie od 0 do 100 procent.

Przezroczystość warstwy **Państwa** ustaw na 30%, a następnie na 50%. Im większa jest przezroczystość warstwy, tym lepiej widoczna jest mapa bazowa.

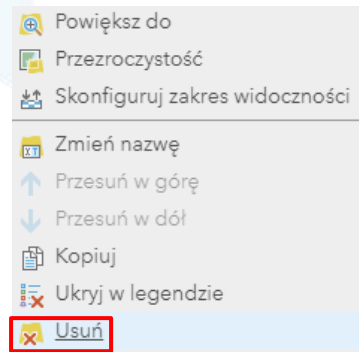


Przesuwaj suwak kursorem, aby zmienić przezroczystość

10. Usuń warstwę z panelu Zawartość

Usuń warstwę **Stolice państw**, klikając na **Więcej opcji**, a następnie wybierz **Usuń**.

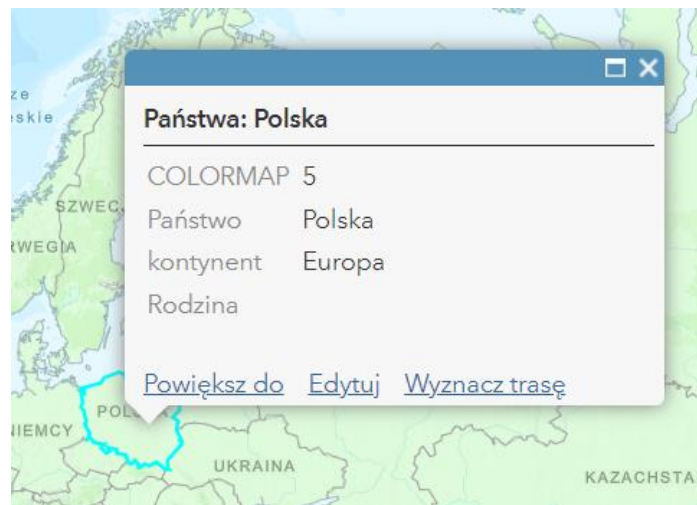
Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)



11. Dokonaj konfiguracji **okien podręcznych**.

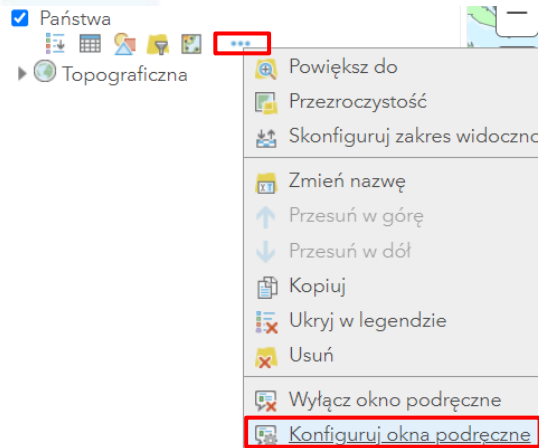


Okna podręczne zawierają informacje opisowe dotyczące obiektów w poszczególnych warstwach mapy. W oknie podręcznym wyświetlany jest nagłówek (tytuł) oraz informacje o atrybutach, uzyskane na podstawie kolumn i wierszy z tabeli z danymi. Sposób prezentacji informacji w oknach podręcznych można zmieniać, modyfikując nagłówek i określając, które pola mają być wyświetlane. Okna podręczne są wyświetlane po kliknięciu obiektu na mapie.



Najedź kursorem myszy na warstwę Państwa > **Więcej opcji** > **Konfiguruj okna podręczne**.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)



Kliknij na opcję „**Konfiguruj atrybuty**”.

Pokaż okna podręczne

Tytuł okna podręcznego

Państwa: {Państwo} +

Zawartość okna

Wyświetl: Lista atrybutów pola ▾

W tych polach atrybutów zostanie wyświetlone:

COLORMAP {COLORMAP} ↑
Państwo {Państwo} ↓
kontynent {kontynent} ↓
Rodzina {Rodzina}

Konfiguruj atrybuty

Z listy atrybutów wybierz te, które będą wyświetlane w oknie podręcznym na mapie. Oznacz atrybuty pozostawiając jedynie **KONTYMENT**, następnie kliknij OK.

<input type="checkbox"/> Wyświetl	<input type="checkbox"/> Edytuj	Nazwa pola	Alias pola
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	{OBJECTID_1}	OBJECTID_1
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	{ObjectID}	ObjectID
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	{COLORMAP}	COLORMAP
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	{Państwo}	Państwo
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	{kontynent}	kontynent
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	{Rodzina}	Rodzina

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

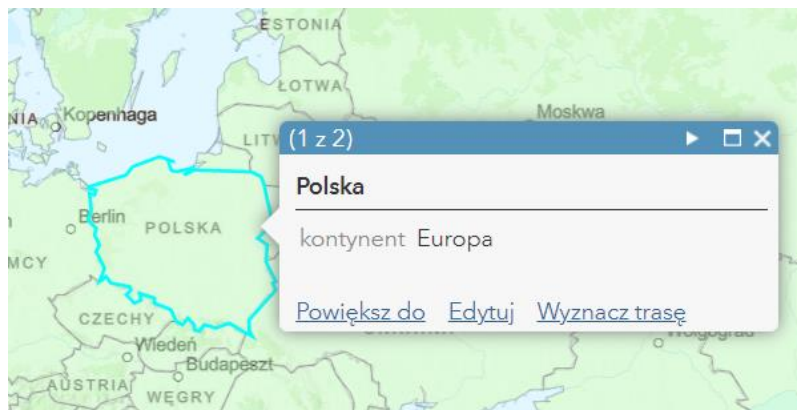
Skonfiguruj także **tytuł okna podręcznego** usuwając wyraz przed nazwą kolumny w nawiasie { }. Zatwierdź klikając **OK** na dole okna.

Pokaż okna podręczne

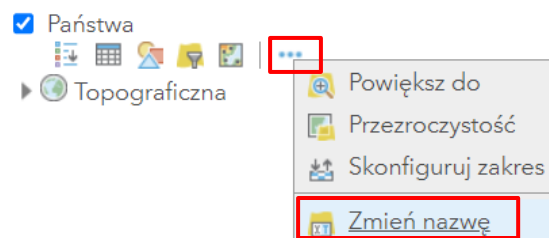
Tytuł okna podręcznego

{Państwo}

Kliknij w wybrany przez siebie obiekt na warstwie tematycznej, dla której skonfigurowane zostały okna podręczne. Zwróć uwagę na atrybut, który wyświetla się teraz w oknie oraz na tytuł okna.



12. Zmień nazwę warstwy.



Zmień nazwę

Nazwa warstwy:

Państwa świata

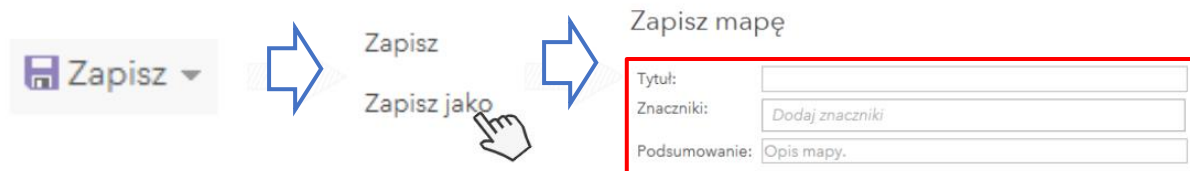
OK

ANULUJ

Zapis i udostępnianie mapy

1. Zapisz mapę.

Wprowadź tytuł mapy, znaczniki oraz krótkie podsumowanie, co zawiera mapa.



Znaczniki są to słowa kluczowe, które pozwalają m.in. wyszukać warstwę, mapę w serwisie ArcGIS Online lub we własnych zasobach. Wpisz takie, które charakteryzują Twoją mapę.

2. Udostępnij mapę. Określ sposób udostępniania mapy:

- Publiczny
- Instytucjonalny
- Członkom określonej grupy

Wskazówka: Więcej informacji o udostępnianiu dowiesz się z sekcji „Zasoby”.

Udostępnij

Zdecyduj, kto będzie mógł wyświetlać mapę.

Obecnie ta mapa jest udostępniana następującym osobom.

Wszyscy (publiczne)

Zespół Edukacji Esri Polska

Członkom grup:

- _Klasa 1A
- _klasa 1B
- _klasa 1C
- _klasa 1D
- Szkolne koło turystyczne "Globtroter"
- ArcGIS Online - Instruktaż
- Atlas wersja ekspresowa

Utwórz łącze do tej mapy
<https://arcg.is/0ubLLn> Facebook Twitter

Udostępnij bieżący zasięg mapy

Osadź tę mapę

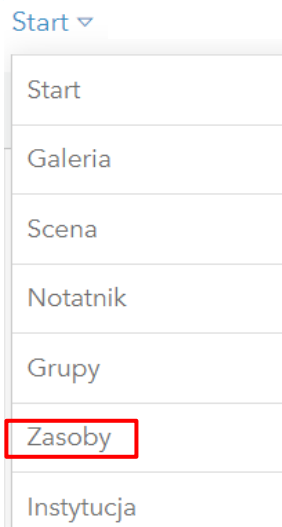
Uwaga: Aby osadzić mapę, należy ją udostępnić wszystkim.

Kliknij na **GOTOWE** na dole okna.

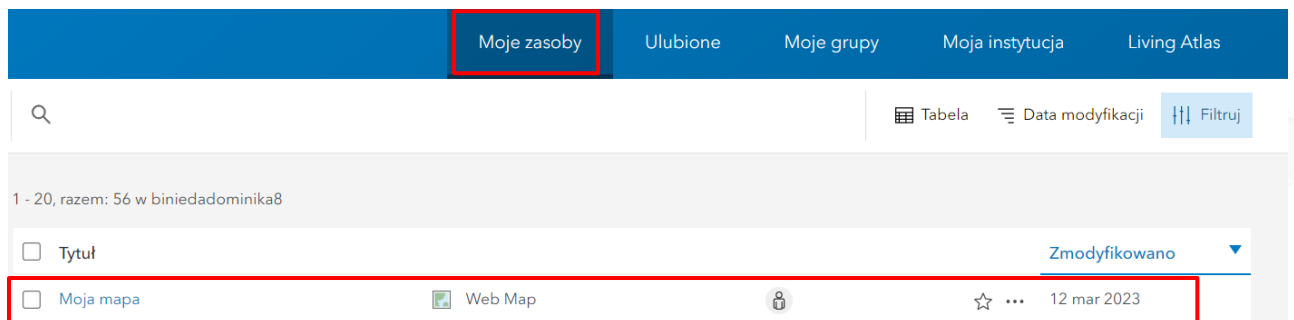
3. Odszukaj utworzoną mapę w swoich zasobach.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Z górnego panelu wybierz **Start > Zasoby**

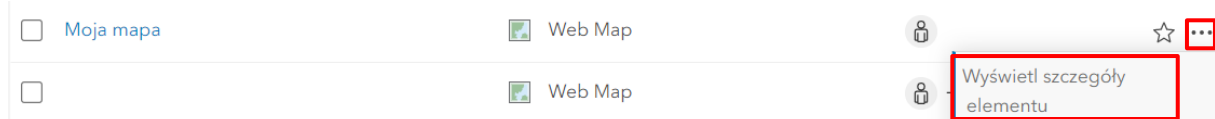


W zakładce **Moje zasoby** odszukaj mapę.



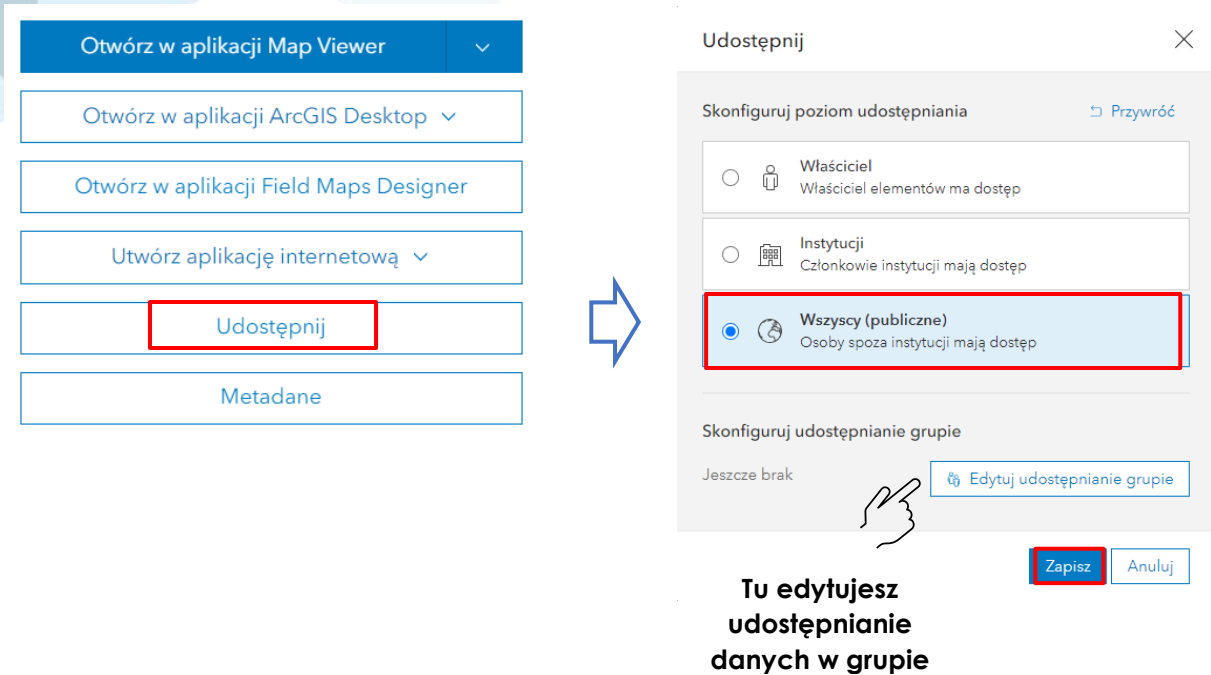
Wyświetl szczegóły elementu

Kliknij na symbol trzech kropek i wyświetl szczegóły odnoszące się do utworzonej mapy.



W każdej chwili możesz zmienić **sposób udostępniania elementów**.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)



Otwórz w aplikacji Map Viewer

Otwórz w aplikacji ArcGIS Desktop

Otwórz w aplikacji Field Maps Designer

Utwórz aplikację internetową

Udostępnij

Metadane

Udostępnij

Skonfiguruj poziom udostępniania

Właściciel
Właściciel elementów ma dostęp

Instytucji
Członkowie instytucji mają dostęp

Wszyscy (publiczne)
Osoby spoza instytucji mają dostęp

Skonfiguruj udostępnianie grupie

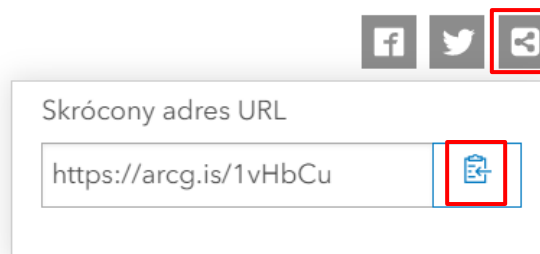
Jeszcze brak

Edytuj udostępnianie grupie

Zapisz Anuluj

Tu edytujesz udostępnianie danych w grupie

Poniżej strony znajdziesz **bezpośredni link** do utworzonej przez siebie mapy – możesz go skopiować i udostępnić.



Skrócony adres URL



https://arcg.is/1vHbCu

Pamiętaj, że widoczność Twojej mapy jest uzależniona od poziomu udostępnienia mapy (tylko właściciel, członkowie grupy, członkowie instytucji, wszyscy użytkownicy).

Tworzenie aplikacji mapowej

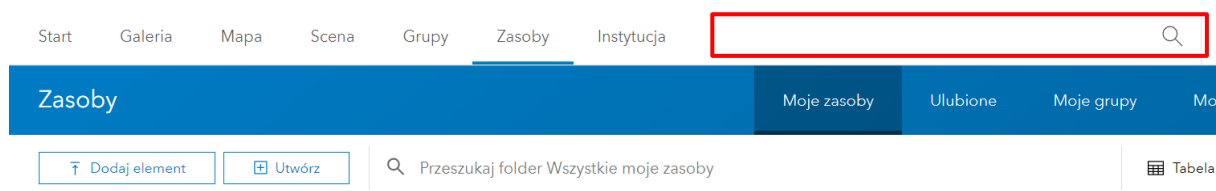


Aplikacje mapowe (webowe, internetowe) są aplikacjami, które można uruchamiać w przeglądarce internetowej. Zapewniają funkcjonalności przydatne do wykonywania określonych zadań. Podstawą każdej aplikacji jest mapa, na której umieszone są dane (warstwy).

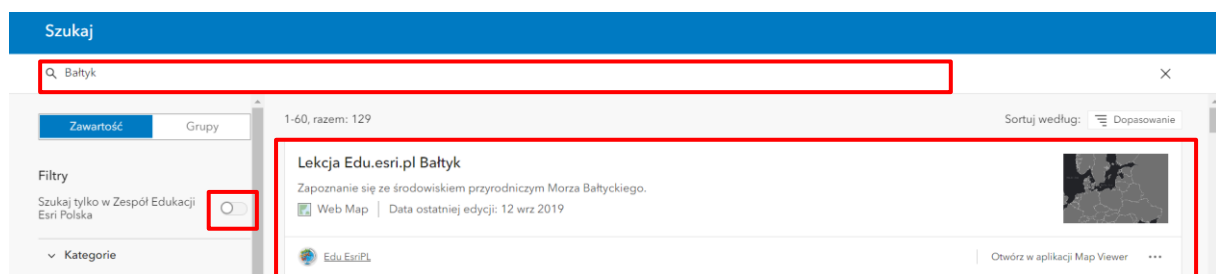
Oprogramowanie ArcGIS dostarcza kilka **konfiguratorów aplikacji internetowych**. Najprostszym konfiguratorem są **Aplikacje błyskawiczne** , które umożliwiają tworzenie prostych aplikacji „błyskawicznych”. Wymagają wprowadzenia zaledwie kilku ustawień, które w rezultacie pozwalają cieszyć się w pełni funkcjonalną aplikacją internetową. Taka aplikacja może być udostępniona publicznie dla wszystkich, nawet dla osób nieposiadających dostępu do oprogramowania ArcGIS. Innym kreatorem są np. **Aplikacje konfigurowalne** . Kreator ten tworzy aplikację w oparciu o ukierunkowany szablon.

Ćwiczenie 4

1. Przejdź do zakładkę **Zasoby** i w wyszukiwarce wpisz nazwę „**Bałtyk**”.



2. W opcjach wyszukiwania **wyłącz filtr**, który wyszukuje tylko w **Twoich zasobach** (opcja po lewej stronie). Kliknij w kartę Lekcja Edu.esri.pl Bałtyk.



Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

- Po otwarciu lekcji, kliknij na opcję **Utwórz aplikację internetową**, następnie na **Aplikacje konfigurowane** (umożliwia korzystanie z gotowych szablonów).

Lekcja Edu.esri.pl Bałtyk Przegląd

Zapoznanie się ze środowiskiem przyrodniczym Morza Bałtyckiego.

Web Map utworzona przez EduEsriPL

Utworzony element: 4 wrz 2018 Zaktualizowany element: 12 wrz 2019 Liczba wyświetleń: 2056

☆ Dodaj do ulubionych

Otwórz w aplikacji Map Viewer

Otwórz w aplikacji ArcGIS Desktop

Utwórz aplikację internetową

Udostępnij

Opis

Morze Bałtyckie, w nazwie skróconej - Bałtyk, jest morzem płytkim, śródlądowym morzem szelfowym, a pod wzaledem powierzchni

Aplikacje błyskawiczne
Wybierz aplikację, aby udostępnić specjalistyczne środowisko podczas korzystania z Twojej mapy.

Web AppBuilder
Utwórz aplikację, wybierając motyw oraz widżety z biblioteki widżetów.

Mapy narracyjne
Opowiedz historię, łącząc mapy z tekstem narracyjnym i danymi multimedialnymi.

Dashboards
Utwórz panel z wizualizacjami danych zapewniającymi kluczowe informacje.

Aplikacje konfigurowane →
Utwórz aplikację, wybierając ukierunkowany szablon i konfigurując jego właściwości.

- W zależności od Twoich preferencji, dopasuj szablon. W przykładzie wykorzystany zostanie szablon **Przeglądarka podstawowa**.

Utwórz aplikację internetową

Co chcesz zrobić? Wybierz konfigurowalną aplikację.

Wyszukaj

Pokaż wszystko

Zbuduj mapę narracji (Story Map)

Zbieraj i edytuj dane

Porównuj mapy/warstwy

Eksploruj i podsumowuj dane

Interpretuj zobrazowanie

Przedstawiaj na mapach dane z mediów społecznościowych

Udostępniaj informacje lokalne

Podsumowanie wpływu

Porównanie

Profil wysokościowy

Projektant mapy

Przeglądarka podstawowa

Przeglądarka podsumowania

Przeglądarka załączników

Story Map Basic

Story Map Cascade

Przeglądarka podstawowa
Prezentuje mapę w aplikacji ogólnego przeznaczenia z zestawem podstawowych narzędzi, w tym narzędzi do edycji i drukowania.

UTWÓRZ APLIKACJĘ INTERNETOWĄ

PODGLĄD

POBIERZ

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Utwórz aplikację internetową

Tytuł:

Bałtyk

Znaczniki:

edu.esri.pl × Bałtyk × MorzeBałtyckie × BalticSea × lekcjaEduEsri × Morze Bałtyckie × Baltic Sea ×

Dodaj znaczniki

Podsumowanie: (opcjonalne)

Aplikacja klasy III A, wykonana w ramach projektu "GIS w szkole"]

Zapisz w folderze:

EduEsriPL

[← Wstecz](#)

[Gotowe](#)

[Anuluj](#)

b. Na karcie **General** zmień nazwę aplikacji:

Konfiguruj: Bałtyk

General Theme Options Search

Wybierz mapę internetową

Application title: Morze Bałtyckie

Application subtitle

Optional subtitle text

Details: Edytuj

Enter content for the details panel

Splash Screen

Accessibility Options

The primary purpose of alternative map text is to be read by screen readers to allow the content and function of the map to be accessible to users with visual or certain cognitive disabilities. For more information see this article on [Alt Text](#).

Alternate Map Text: Edytuj

Zapisz Uruchom Zamknij

c. Na karcie **Theme** możesz zmienić motyw – **kolory** pojedynczych elementów aplikacji.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Konfiguruj: Bałtyk

General **Theme** Options Search

Colors

Header color

Header text color

Button icon color

Panel background

Panel text color

Title logo

Logo link

Zapisz Uruchom Zamknij

d. Na karcie **Search**:

General Theme Options **Search**

Search Settings

Enable search to allow users to find a location or data in the map. Configure the search settings to refine the experience in your app by setting the default search resource, placeholder text, etc.

Enable search tool

Configure Search

Uaktywnij	Nazwa źródła	Edycja
<input checked="" type="checkbox"/>	ArcGIS World Geocoding Service	<input type="button" value="Edycja"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Europa	<input type="button" value="Edycja"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Akweny Morza Bałtyckiego	<input type="button" value="Edycja"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Głębokość Bałtyku	<input type="button" value="Edycja"/>
<input type="checkbox"/>	wody_terytorialne_Polska	<input type="button" value="Edycja"/>
<input type="checkbox"/>	Granice wód terytorialnych	<input type="button" value="Edycja"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Rzeki	<input type="button" value="Edycja"/>

Wybierz domyślne źródło

Zapisz Uruchom Zamknij

e. Po zakończonej edycji **Zapisz** i **Uruchom** swoją aplikację.

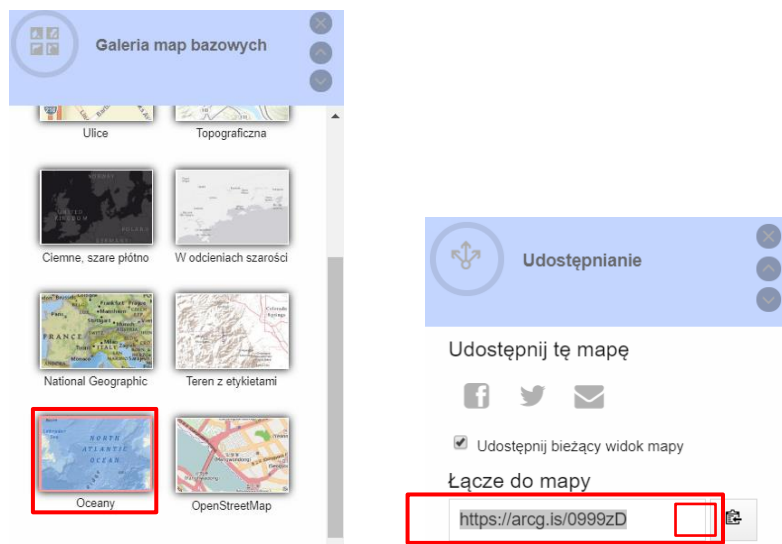
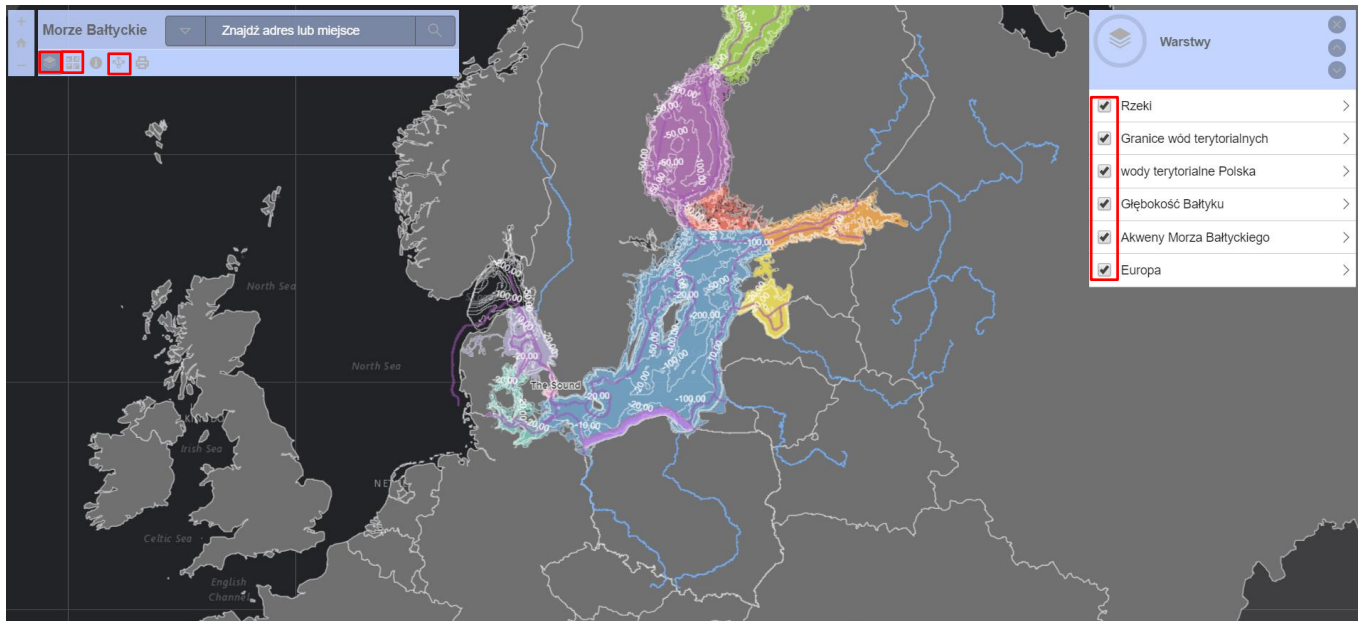
Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)

Zapisz

Uruchom

Zamknij

- f. Po uruchomieniu aplikacji, kliknij na ikonę **Warstwy** i **włącz** wszystkie warstwy mapy, następnie kliknij na ikonę **Mapy bazowe** i wybierz **Oceany**. Na koniec **udostępnij mapę**, kopiując łącze do mapy i wysyłając innemu użytkownikowi.



Mapa

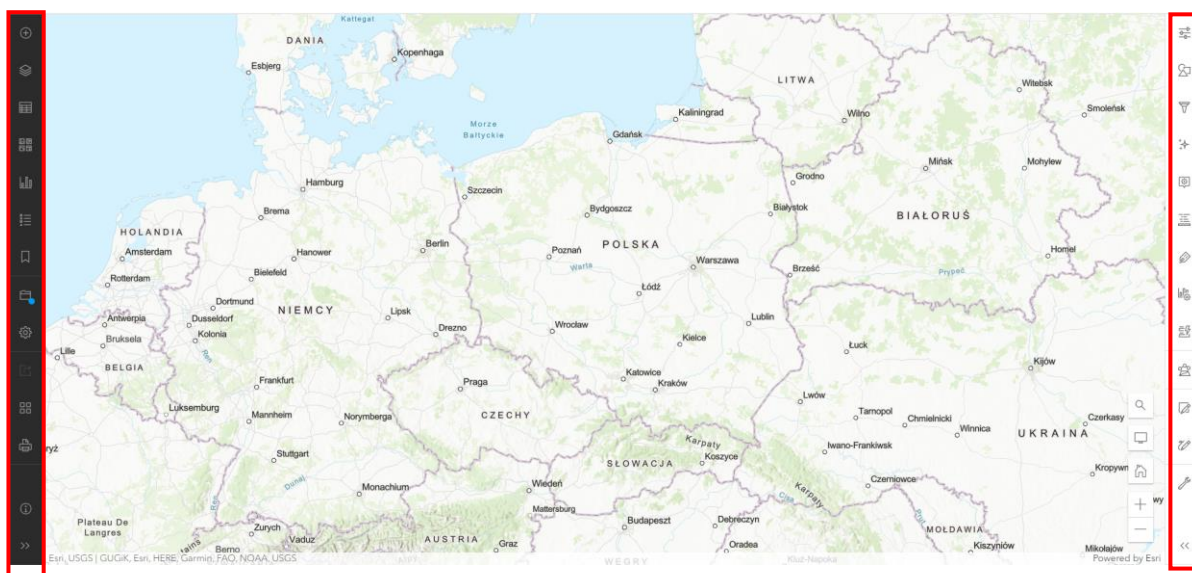
Przeglądarka Map Viewer

Narzędzia mapy


1. Z górnego menu wybierz zakładkę **Mapa**.

Start Galeria **Mapa** Scena Notatnik Grupy Zasoby Instytucja

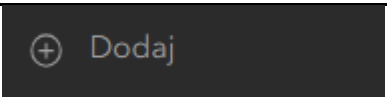
Główne funkcjonalności przeglądarki Map Viewer zebrane są w dwa pionowe panele – po lewej i prawej stronie:



Uwaga: Niektóre z narzędzi mogą być wygaszone do czasu dodania danych do mapy.

Wskazówka: Oba panele możesz rozwinąć korzystając z przycisku **Rozwiń**  na samym dole panelu, aby poza symbolami wyświetlić także nazwy narzędzi.


Lewy panel narzędzi przeglądarki Map Viewer

Lp.	Narzędzie	Funkcjonalność
1.	 Dodaj	Dodawanie warstw do mapy: Przeglądanie warstw, dodawanie warstw z użyciem adresu URL, dodawanie warstwy z pliku, utworzenie warstwy

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

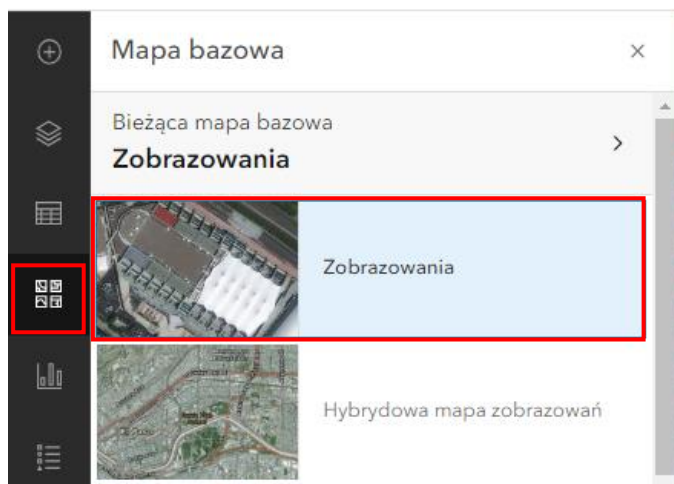
		szkicu, utworzenie warstwy trasy, dodanie warstwy multimediiów.
2.	 Warstwy	Wyświetlanie zawartości mapy (wykazu warstw). Dodawanie warstwy z ArcGIS Online (Moje Zasoby, Moje ulubione, Moje grupy, Moja instytucja, Living Atlas , ArcGIS Online)
3.	 Tabele	Dodawanie tabel do mapy
4.	 Mapa bazowa	Zmiana mapy bazowej (podkładowej)
5.	 Diagramy	Tworzenie diagramów (wykresów)
6.	 Legenda	Wyświetlenie legendy do mapy
7.	 Zakładki	Dodawanie i wyświetlanie zakładek przestrzennych
8.	 Zapisz i otwórz	Zapis mapy
9.	 Właściwości mapy	Ustawienie koloru tła, zachowania skali mapy, opcje suwaka czasu
10.	 Udostępnij mapę	Udostępnianie mapy, określenie stopnia udostępnienia (Publicznie, Członkom Instytucji, konkretnej grupie, do której należymy)
11.	 Utwórz aplikację	Przejdźcie do kreatora aplikacji internetowych: Aplikacje błyskawiczne, Experience Builder, ArcGIS StoryMaps, Dashboards na podstawie utworzonej mapy
12.	 Drukuj	Wydruk mapy (z legendą, bez legendy)

Ćwiczenie 1

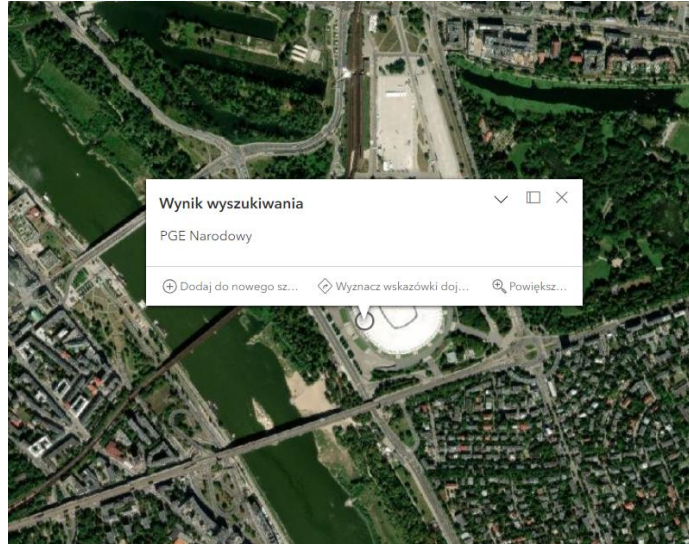
9. W prawym dolnym rogu mapy wybierz ikonę narzędzia **Szukaj** . Zostanie wyświetlone nowe okno wyszukiwania. Wpisz adres, nazwę miejscowości lub nazwę obiektu (np. „PGE Narodowy” lub „Spodek Katowice”) **w oknie wyszukiwarki** w celu zlokalizowania na mapie tych miejsc.



10. Z lewego panelu wybierz narzędzie **Mapa bazowa**. Zmień mapę bazową na „Zobrazowania”.



Mapa (Przeglądarka Map Viewer)



11. **Odszukaj swoją lokalizację.** Możesz skorzystać z wyszukiwarki lub narzędzi przybliżania/oddalania.



Ikona **widoku domyślnego**

Za pomocą „+” (powiększając) oraz „-” (zmniejszając) możesz **ustawić widok**

12. Wybierz dowolny budynek na zobrażowaniu i wyznacz jego **powierzchnię** za pomocą narzędzia **Pomiar**. W tym celu na pasku narzędzi z prawej strony wybierz narzędzie

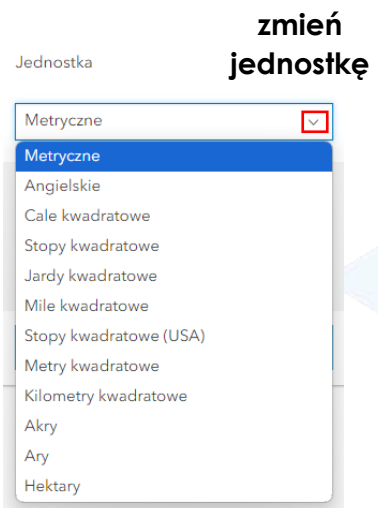
Narzędzia mapy

Pomiar

, a następnie

Pomiar
narzędzie Pomiar

wyznacz powierzchnię
wyznacz odległość
wyczyść pomiar



Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

Krok 1. Wskaż punkty wzdłuż obrysu za pomocą pojedynczego kliknięcia.



Krok 3. Automatyczne wyświetlenie powierzchni

Krok 2. Zakończ pomiar klikając dwukrotnie na ostatni punkt.

13. Wyszukaj najlepszą trasę przejazdu. Z prawego panelu wybierz **Narzędzia mapy**



a następnie **Wskazówki**



Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

Wskazanie punktu początkowego i końcowego

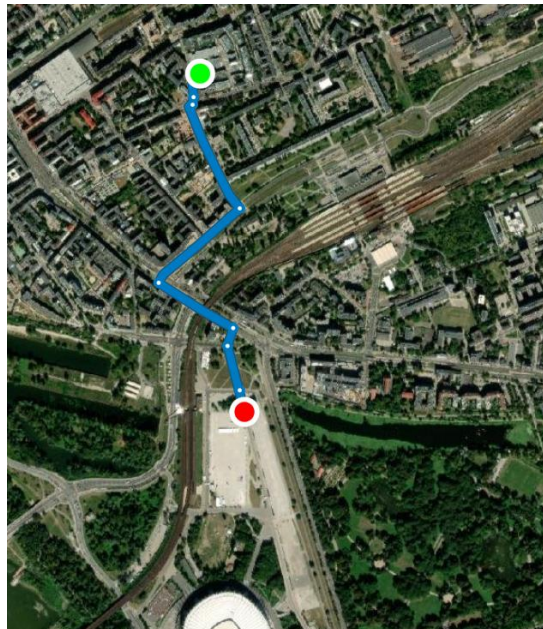
Dodanie kolejnych przystanków

Tryb podróży

Tu pojawi się Twoja trasa.

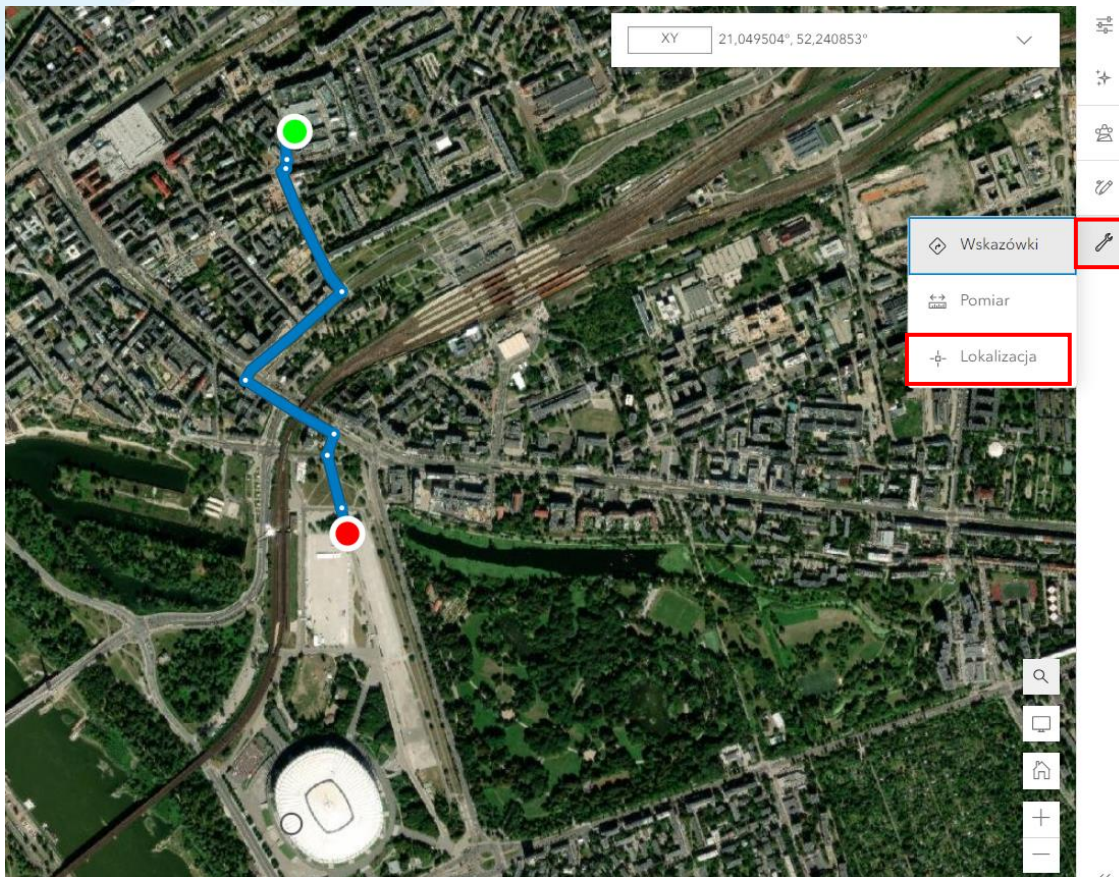
Wyznaczony czas podróży oraz długość drogi

Wyznaczone wskazówki dojazdu

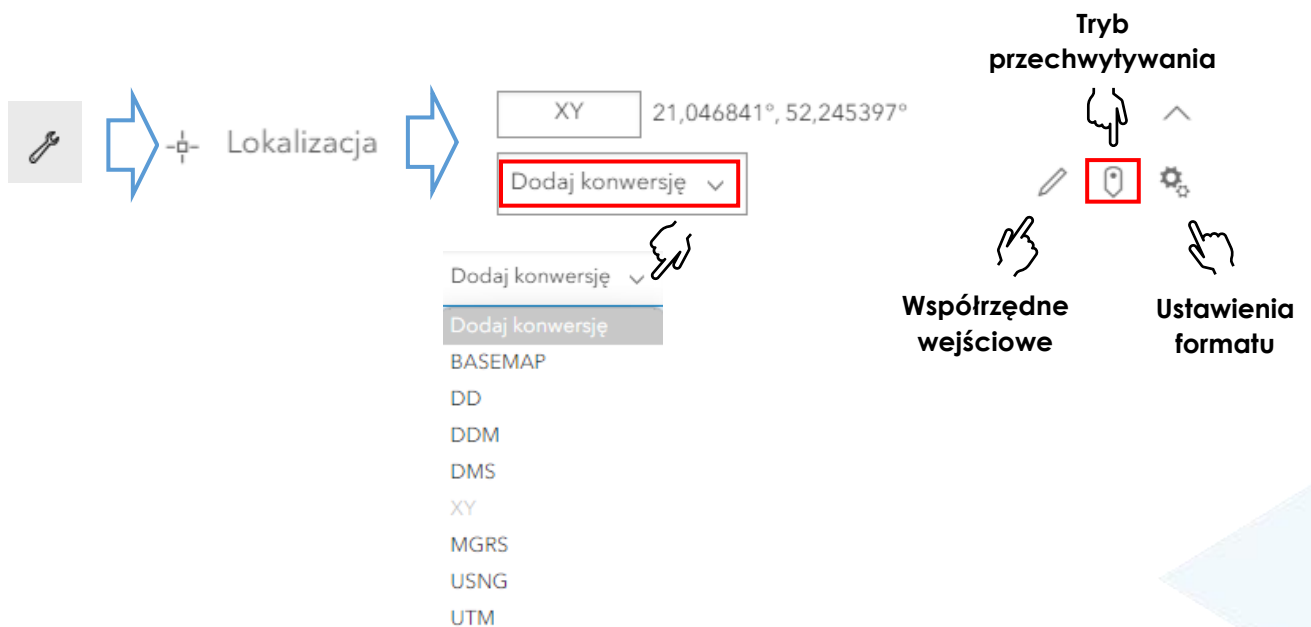


14. Wyznacz współrzędne miejsca, do którego kieruje Cię trasa. W tym celu z prawego panelu wybierz ponownie **Narzędzia mapy**, a następnie **Lokalizacja**.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)



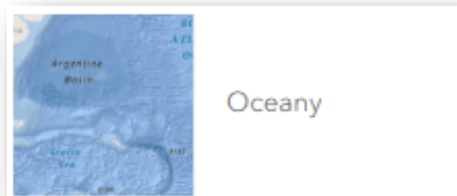
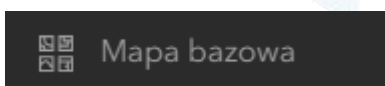
Dodaj konwersję i wskaż odpowiedni format (np. DMS). Wskaż **tryb przechwytywania**, aby wskazywać punkt na mapie i zachować wyświetlone współrzędne.



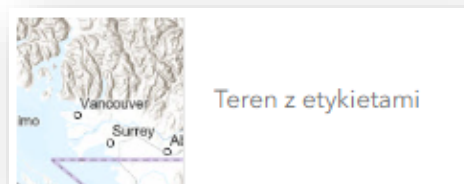
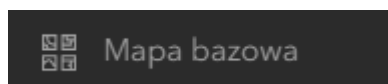
15. Zmień mapę bazową na którąś z poniższych:

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

a. Oceany:

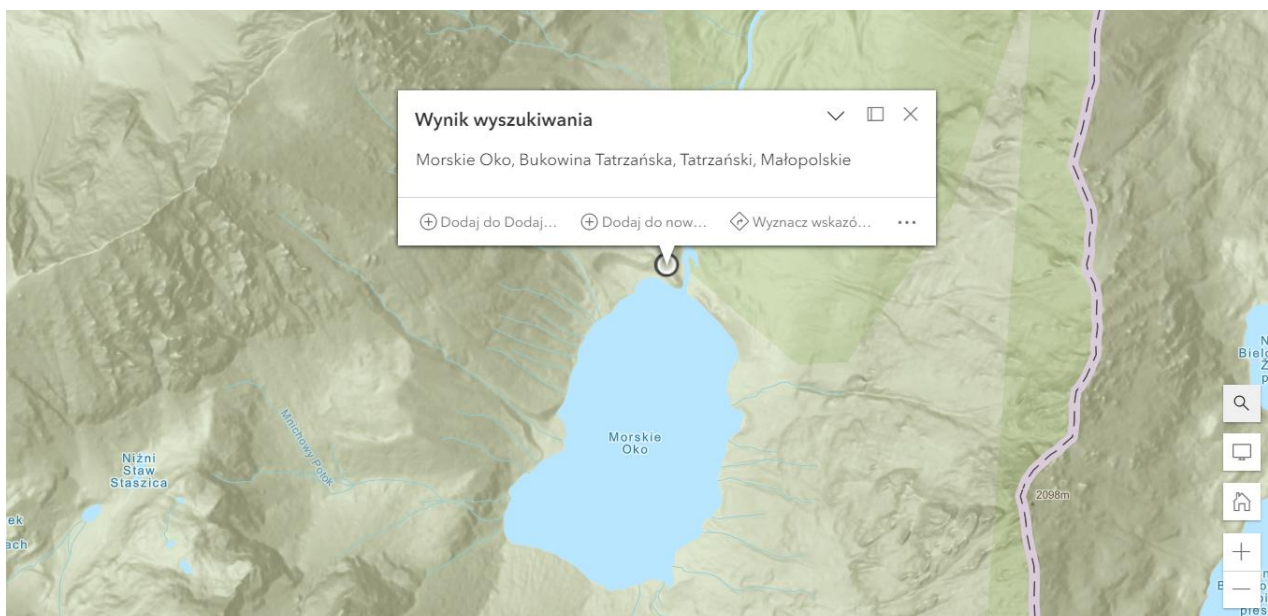


b. Teren z etykietami:



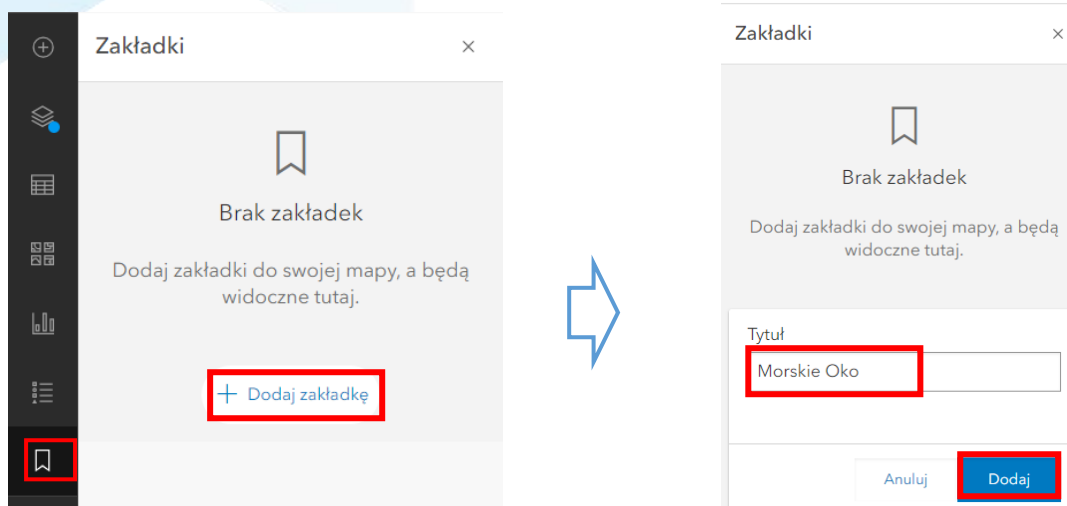
16. Użyj **zakładek przestrzennych** w celu zapisania widoku mapy dla dowolnego obszaru.

Wpisz w wyszukiwarce (patrz pkt. 1) „Morskie Oko”, a następnie przybliż widok do wyszukanego obszaru.



Następnie z lewego panelu wybierz **Zakładki**, kliknij na **Dodaj zakładkę**, a następnie zmień jej tytuł.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

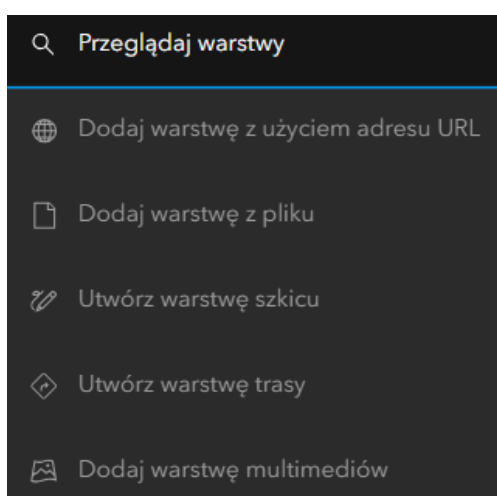


17. W identyczny sposób dodaj kolejną zakładkę (np. Czarny Staw).

Sprawdź sposób **przemieszczania się pomiędzy zakładkami**, wybierając ponownie **Zakładki** i klikając na nazwy zapisanych zakładek.

Wyszukiwanie i dodawanie warstw tematycznych

Za dodawanie danych odpowiada narzędzie **Dodaj** , znajdujące się w lewym panelu. Istnieją następujące **opcje** dodawania danych:



Uwaga: Użytkownik niezalogowany lub użytkownik zalogowany przy użyciu konta publicznego będzie widział tylko niektóre z tych opcji.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

- **Przeglądaj warstwy**

Jedną z opcji dodawania danych do naszej mapy jest wyszukiwanie istniejących warstw w lokalizacjach, w których zostały utworzone, w tym w zasobach, które należą do użytkownika:

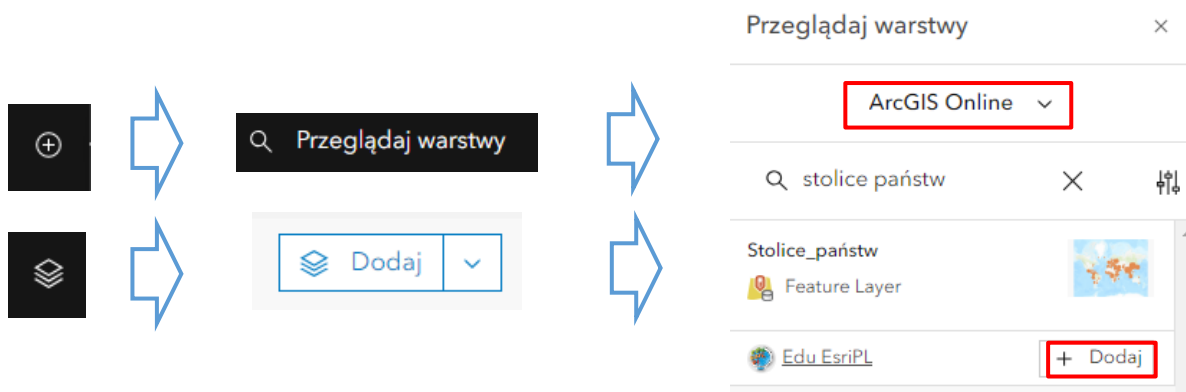
- **Moje zasoby** — zawiera warstwy należące do użytkownika;
- **Moje ulubione** — zawiera warstwy oznaczone przez użytkownika jako ulubione;
- **Moje grupy** — zawiera warstwy zapisane w grupach, do których należy użytkownik;
- **Moja instytucja** — zawiera wszystkie warstwy udostępnione w instytucji;
- **Living Atlas** — zawiera wybrane warstwy z atlasu ArcGIS Living Atlas of the World, w tym np. warstwy ruchu drogowego, warstwy danych demograficznych i z pokryciem terenu.
- **ArcGIS Online** – zawiera wszystkie warstwy zapisane w ArcGIS Online, udostępnione jako publiczne.

- **Dodaj warstwę z użyciem adresu URL** – za pomocą tej opcji użytkownicy mogą dodać dane z ArcGIS Server lub dane udostępnione w formacie WMS, WMTS i WFS poprzez wprowadzenie odpowiedniego linku (odnośnika) do danych.
- **Dodaj warstwę z pliku** – za pomocą tej opcji użytkownicy mogą dodać swoje dane w formacie Shapefile (archiwum ZIP zawierające wszystkie pliki shapefile), własne pliki CSV lub TXT z opcjonalnymi lokalizacjami adresu, miejsca lub współrzędnych.
- **Utwórz warstwę szkicu** – opcja ta umożliwia tworzenie własnych danych bezpośrednio na mapie poprzez utworzenie notatek. Notatki są przydatne, gdy chcemy szybko zaprezentować obiekty na mapie.
- **Utwórz warstwę trasy** – opcja ta umożliwia wygenerowanie wskazówek trasy pomiędzy zadanymi punktami, generowanymi na podstawie adresu lub wskazania na miejsce na mapie.
- **Dodaj warstwę multimedialną** – opcja ta umożliwia dodawanie plików JPG lub PNG z dysku komputera i umieszczania ich na mapie.

Ćwiczenie 2

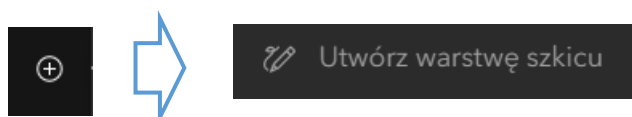
1. Dodaj warstwę z zasobów ArcGIS Online.


Z górnego panelu wybierz **Dodaj** > **Przeglądaj warstwy** > Zmień sposób wyszukiwania na „**ArcGIS Online**” > w wyszukiwarce wpisz nazwę warstwy „**Stolice państw**” > Dodaj warstwę za pomocą symbolu **+** **Dodaj**.



Wskazówka: Kliknij na **Warstwy** , aby wyświetlić wykaz warstw,

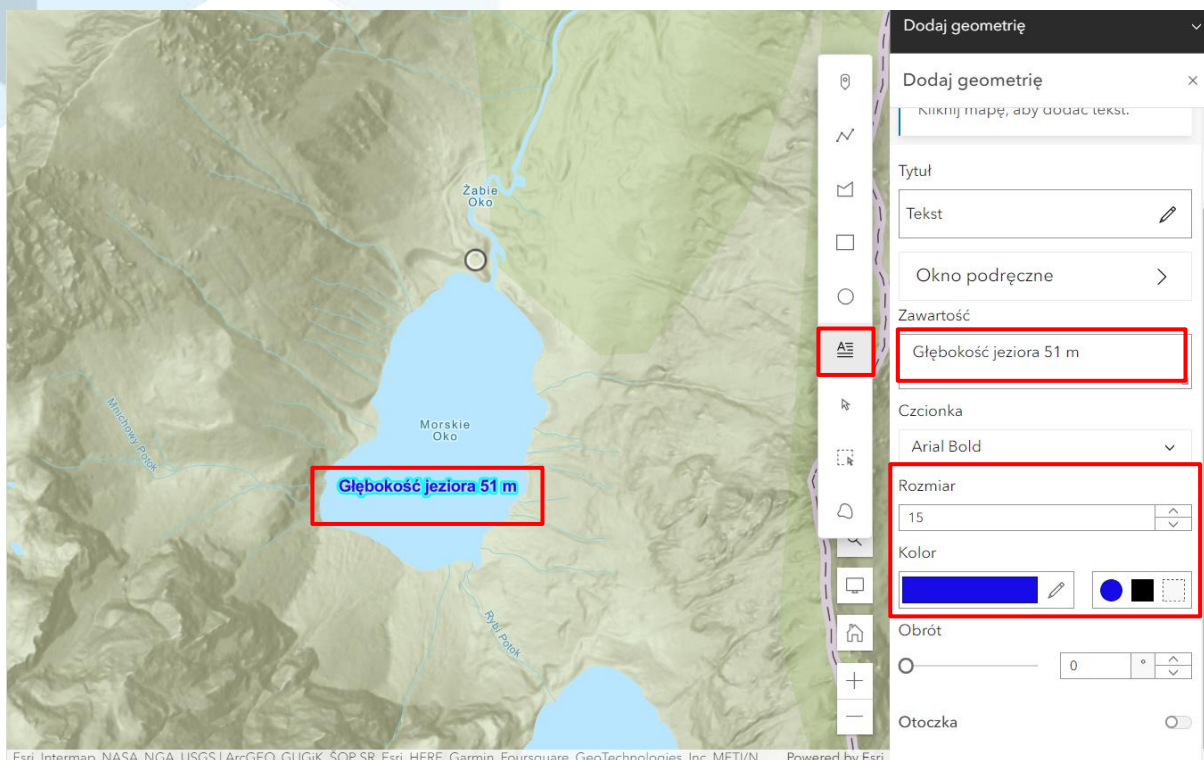
2. Dodawanie warstwy szkicu. Z lewego panelu wybierz **Dodaj**, a następnie **Utwórz warstwę szkicu**:



Na warstwie szkicu można dodawać m.in. znaczniki, kształty czy tekst. Elementy umieszczamy poprzez wybranie interesującego nas kształtu, np. , a następnie umieszczenie go na mapie klikając w miejscu, gdzie chcemy go umieścić. Dodane elementy zawarte są na oddzielnej warstwie szkicu.

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcemy szybko zaprezentować obiekt na mapie, np. szkoły w Twoim mieście lub punkty szkolnej wycieczki.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)



W przykładzie jako mapę bazową zastosowano OpenStreetMap.


Uwaga: Wczytywanie innych typów danych zostało przedstawione w instrukcji do Map Viewer Classic.

Praca z warstwami
















Gdy do mapy mamy dodane warstwy, należy przejść do sekcji **Warstwy** i zaznaczyć warstwę, dla której chcemy uruchomić dodatkowe narzędzia. Po kliknięciu na warstwę, w panelu po prawej stronie pojawią się dodatkowe narzędzia dotyczące konkretnej warstwy.

Prawy panel narzędzi przeglądarki Map Viewer

Uwaga: Niektóre z narzędzi mogą być wygaszone do czasu dodania danych do mapy.

Lp.	Narzędzie	Funkcjonalność
1.	 Właściwości	Wyświetlanie właściwości warstwy; zmiana symbolizacji, przezroczystości, zakresu widoczności, automatycznego odświeżania warstw.

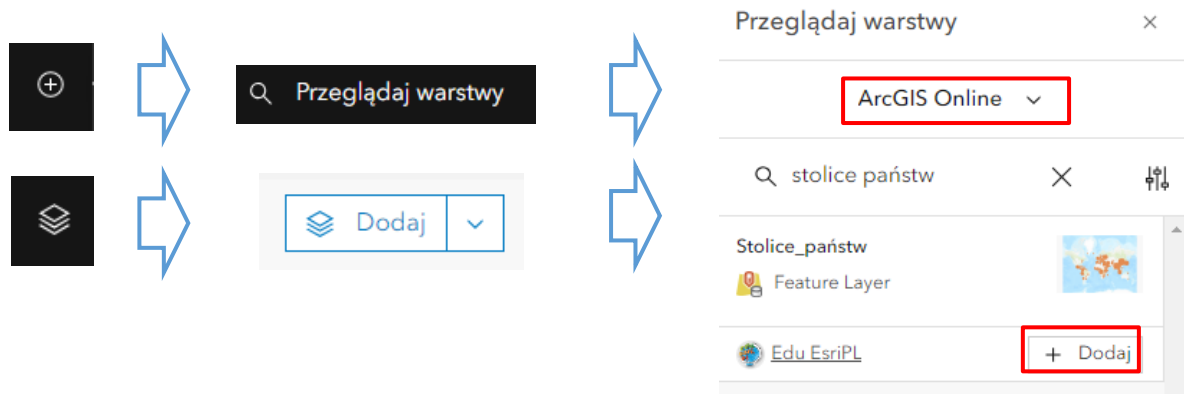
Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

2.	 Style	Zmiana symbolizacji warstwy (pojedynczy symbol, na podstawie pola, na podstawie wyrażenia).
3.	 Filtruj	Dodawanie filtrów (wyrażeń filtrujących).
4.	 Efekty	Dodawanie efektów wizualnych do danych
5.	 Okna podręczne	Włączanie/wyłączanie okien podręcznych, edycja wyświetlanych okien podręcznych.
6.	 Pola	Edycja nazwy pól (nagłówek tabeli)
7.	 Etykiety	Włączanie etykiet
8.	 Konfiguruj diagramy	Tworzenie diagramów (wykresów)
9.	 Formularze	Konfigurowanie formularzy (przekształcanie okien podręcznych) (działa przy włączonym trybie edycji).
10.	 Analiza	Wykonywanie analiz, przeglądanie narzędzi i wyświetlanie historii poprzednio ukończonych analiz.
11.	 Edycja	Edycja danych (działa przy włączonym trybie edycji)
12.	 Dodaj szkic	Dodawanie geometrii na mapę w postaci szkiców
13.	 Narzędzia mapy	<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 10px;"> <div>  Wskazówki - wyznaczanie wskazówek dojazdu pomiędzy wybranymi lokalizacjami </div> <div>  Pomiar - uruchomienie narzędzi pomiaru (długości, powierzchni) </div> <div>  Lokalizacja - wyznaczanie współrzędnych punktów na mapie </div> </div>

Ćwiczenie 3

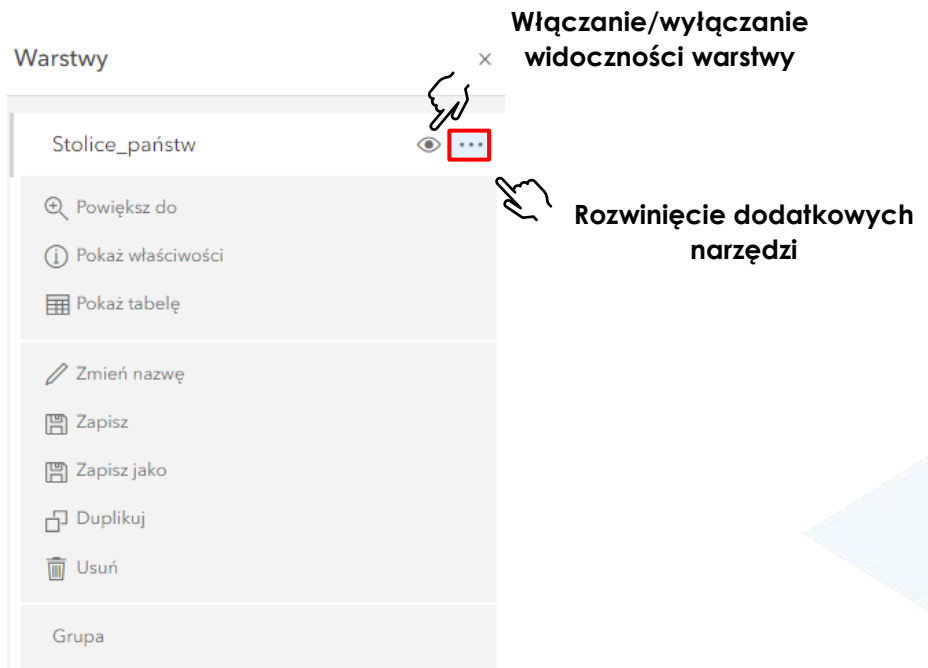
1. Dodaj warstwę z zasobów ArcGIS Online.

Z górnego panelu wybierz **Dodaj** > **Przeglądaj warstwy** > Zmień sposób wyszukiwania na „**ArcGIS Online**” > w wyszukiwarce wpisz nazwę warstwy „**Stolice państw**” > Dodaj warstwę za pomocą symbolu **+ Dodaj**.



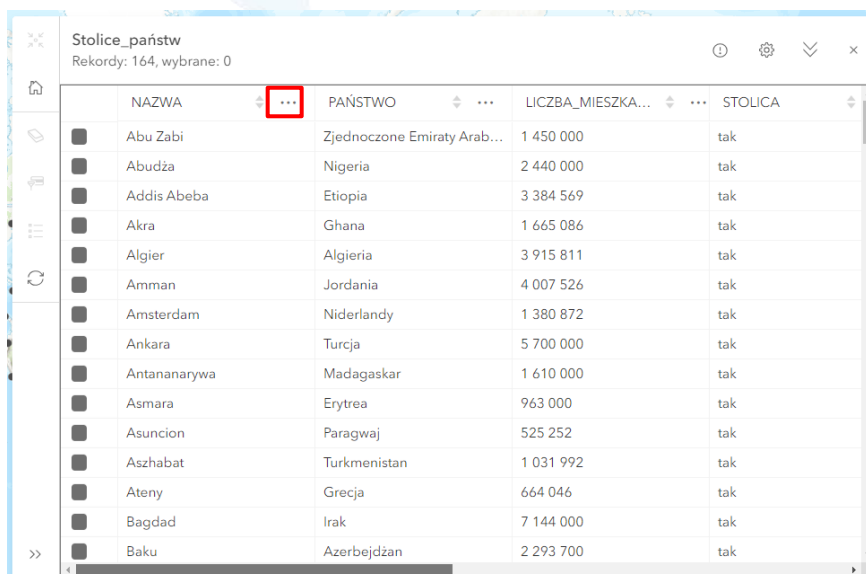
Wskazówka: Kliknij na **Warstwy** , aby wyświetlić wykaz warstw.

2. Kliknij na symbol trzech kropek obok nazwy warstwy, aby rozwinąć dodatkowe opcje:



Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

3. Kliknij na opcję **Pokaż tabelę**, aby otworzyć tabelę atrybutów warstwy.

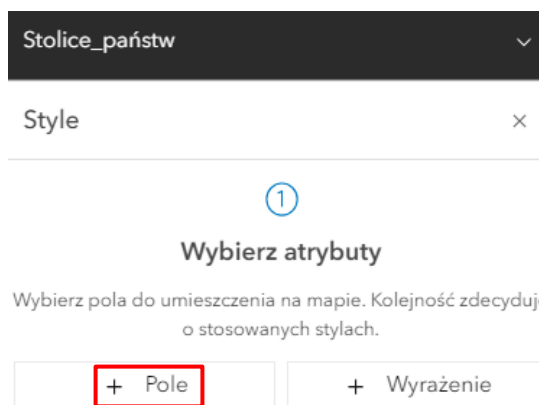


NAZWA	PAŃSTWO	LICZBA_MIESZKA...	STOLICA
Abu Zabi	Zjednoczone Emiraty Arab...	1 450 000	tak
Abudża	Nigeria	2 440 000	tak
Addis Abeba	Etiopia	3 384 569	tak
Akra	Ghana	1 665 086	tak
Algier	Algieria	3 915 811	tak
Amman	Jordania	4 007 526	tak
Amsterdam	Niderlandy	1 380 872	tak
Ankara	Turcja	5 700 000	tak
Antananarywa	Madagaskar	1 610 000	tak
Asmara	Erytrea	963 000	tak
Asuncion	Paragwaj	525 252	tak
Aszhabat	Turkmenistan	1 031 992	tak
Ateny	Grecja	664 046	tak
Bagdad	Irak	7 144 000	tak
Baku	Azerbejdżan	2 293 700	tak

Zapoznaj się z tabelą. Każda z kolumn ma dostępną opcję *******. Po kliknięciu w przycisk z symbolem trzech kropek można m.in. sortować dane w tabeli, uzyskać informacje o kolumnie czy ukryć widoczność danej kolumny.

4. Zmień symbolizację warstwy. Kliknij na nazwę warstwy, a następnie w panelu po prawej

stronie wybierz **Style** . Kliknij na przycisk **+ Pole**.



Stolice_państw

Style

1

Wybierz atrybuty

Wybierz pola do umieszczenia na mapie. Kolejność zdecyduje o stosowanych stylach.

+ Pole + Wyrażenie

Wybierz z listy atrybut do przedstawienia: **LICZBA_MIESZKAŃCÓW**, następnie kliknij **Dodaj**.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

Dodaj pola		x
OBJECTID_12		(i)
OBJECTID_1		(i)
NAZWA		(i)
PAŃSTWO		(i)
<input checked="" type="checkbox"/> LICZBA_MIESZKAŃCÓW		(i)
STOLICA		(i)
KONTYNET		(i)
AKTUALNOŚĆ		(i)

Następnie zatwierdź poprzez kliknięcie

Wykonano



5. Skonfiguruj zakres widoczności warstwy. W tym celu w prawym panelu wybierz

Właściwości



Widoczność

Zakres widoczności

Od tej skali obiekty nie będą wyświetlane na mapie



Kontynent

Miasto

Od tej skali obiekty będą wyświetlane na mapie

Aktualna skala powiększenia mapy

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

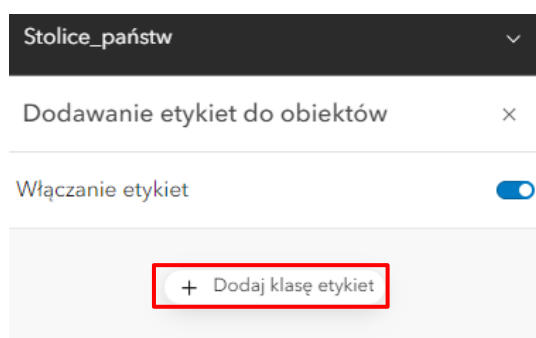
Podczas powiększania i pomniejszania mapy obiekty na warstwie będą włączane i wyłączane zależnie od ich sugerowanych zakresów widoczności. Mapa może zawierać wiele warstw, dla których zdefiniowano inne zakresy widoczności.

Zauważ, że warstwa **Stolice państw** przestaje być widoczna przy dużym powiększeniu mapy.

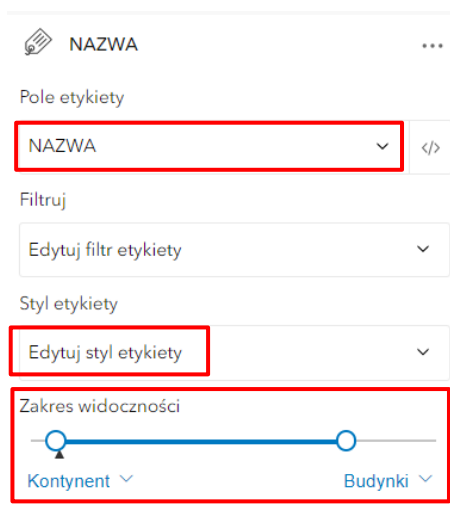
Świadczy o tym wyszarzona nazwa warstwy.  

6. Utwórz etykiety. Kliknij w prawym panelu na warstwę **Etykiety**  .

Etykiety to krótkie informacje tekstowe opisujące obiekty w warstwie. Źródłem tekstu etykiet są atrybuty warstwy. Należy wybrać co najmniej jeden atrybut, który ma być widoczny na ekranie. Kliknij na przycisk **+ Dodaj klasę etykiet**.



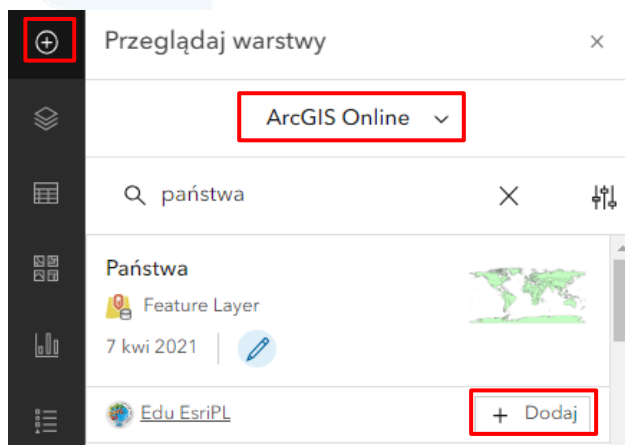
Odpowiednio jako tekst wybierz **NAZWA**, edytuj styl etykiet oraz skonfiguruj zakres widoczności.




Zmień skalę mapy zgodnie z własnymi ustawieniami zakresu widoczności, aby zobaczyć etykiety.

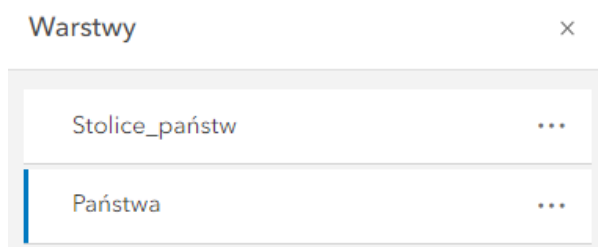
7. Dodaj do mapy nową warstwę „**Państwa**” z zasobów **ArcGIS Online**.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)



8. Zmień kolejność wyświetlania warstw.

Wróć do panelu **Warstwy** . Najedź kursorem na warstwę „**Państwa**”, zaznacz warstwę lewym przyciskiem myszy, a następnie przeciągnij ją poniżej warstwy „**Stolice państw**”:

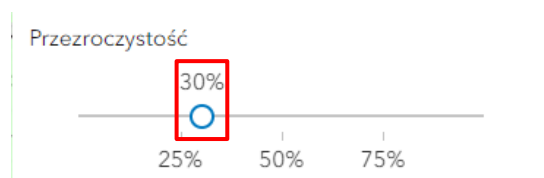


9. Zmień przezroczystość warstwy

Zmiana przezroczystości warstwy na mapie umożliwia zmniejszenie lub zwiększenie widoczności warstw znajdujących się pod nią. Istnieje możliwość dostosowania przezroczystości dowolnej warstwy w zakresie od 0 do 100 procent.

Upewnij się, że zaznaczona jest warstwa Państwa, następnie kliknij na **Właściwości** .

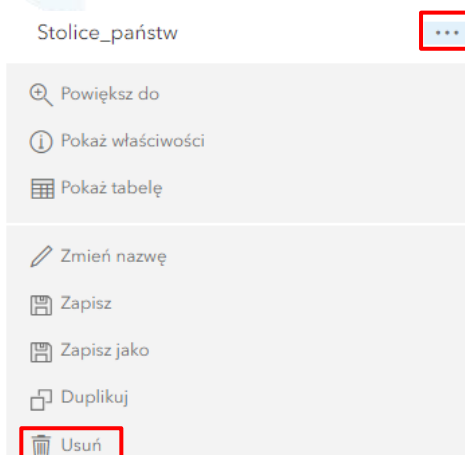
W ustawieniach zmień zakres przezroczystości za pomocą przesunięcia paska:



Przezroczystość warstwy **Państwa** ustaw na 30%, a następnie na 50%. Im większa jest przezroczystość warstwy, tym lepiej widoczna jest mapa bazowa.

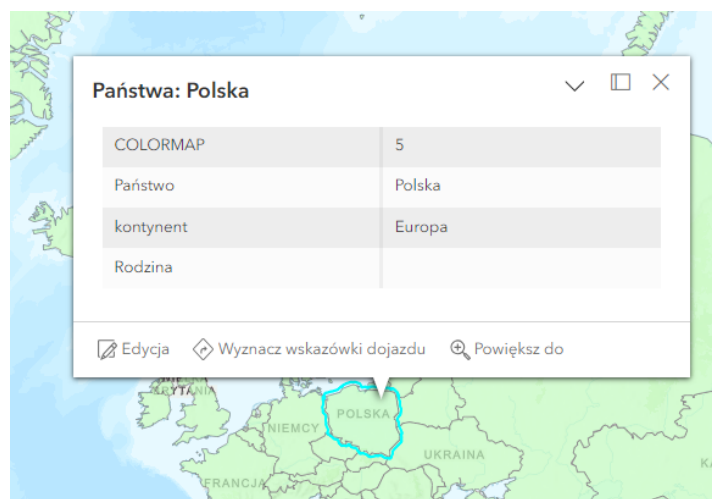
Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

10. Usuń warstwę **Stolice państw**, klikając na **Opcje**, a następnie wybierz **Usuń**.



11. Dokonaj konfiguracji okien podręcznych

Okna podręczne zawierają informacje opisowe dotyczące obiektów w poszczególnych warstwach mapy. W oknie podręcznym wyświetlany jest nagłówek (tytuł) oraz informacje o atrybutach, uzyskane na podstawie kolumn i wierszy z tabeli z danymi. Sposób prezentacji informacji w oknach podręcznych można zmieniać, modyfikując nagłówki i określając, które pola mają być wyświetlane. Okna podręczne są wyświetlane po kliknięciu obiektu na mapie.



Kliknij na warstwę **Państwa** w wykazie Warstw > Z prawego panelu wybierz **Okna podręczne**



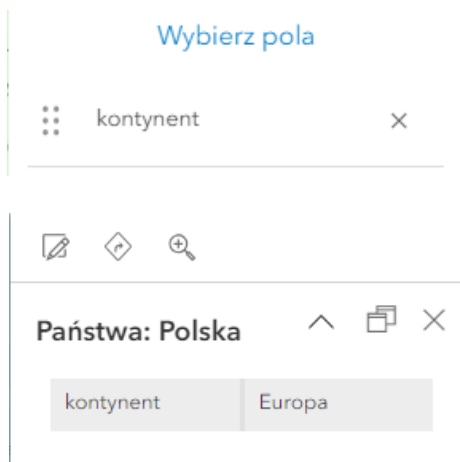
. Następnie kliknij na **Lista pól**



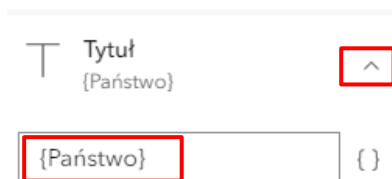
Lista pól
4/6 pola

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

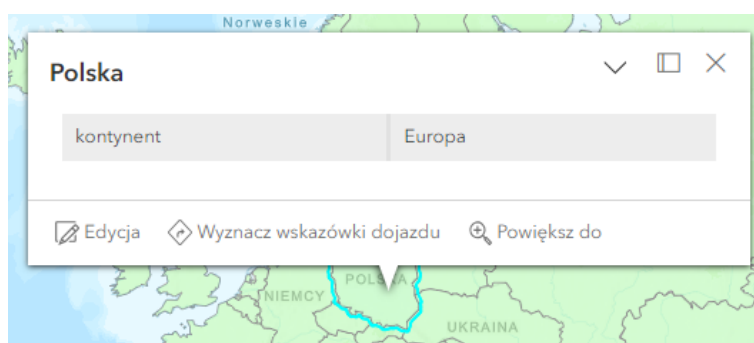
Z listy atrybutów wybierz te, które będą wyświetlane w oknie podręcznym na mapie. Oznacz atrybuty klikając na symbol X obok nazwy atrybutu, który chcesz usunąć. Pozostaw jedynie **KONTYNET**.



Skonfiguruj także **tytuł okna podręcznego**. Rozwiń aktualnie istniejący tytuł oraz usuń wyraz przed nazwą kolumny w nawiasie { }.



Kliknij w wybrany przez siebie obiekt na warstwie tematycznej, dla której skonfigurowane zostały okna podręczne. Zwróć uwagę na atrybut, który wyświetla się teraz w oknie oraz na tytuł okna.



12. Zmień nazwę warstwy. Kliknij na symbol trzech kropek obok nazwy warstwy i wybierz **Zmień nazwę**.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)

Państwa ⋮



- 🔍 Powiększ do
- ℹ Pokaż właściwości
- 📄 Pokaż tabelę
- ✎ Zmień nazwę

Tytuł

Państwa świata

Anuluj OK

Zapis i udostępnianie mapy

4. Zapisz mapę. W lewym panelu kliknij na opcję **Zapisz i otwórz** , a następnie **Zapisz jako** .

Wprowadź tytuł mapy, znaczniki oraz krótkie podsumowanie, co zawiera mapa.

Zapisz mapę ×

Tytuł

Państwa świata

Folder

EduEsriPL ▾

Kategorie

Przypisz kategorię ▾

Znaczniki

państwa świata × państwa × × ▾

Dodaj znaczniki

Podsumowanie

Dodaj podsumowanie

Pozostałe znaki: 2048

Zapisz Anuluj

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)



Znaczniki są to słowa kluczowe, które pozwalają m.in. wyszukać warstwę, mapę w serwisie ArcGIS Online lub we własnych zasobach. Wpisz takie, które charakteryzują Twoją mapę.

5. Udostępnij mapę. Z lewego panelu wybierz przycisk **Udostępnij** .

Określ sposób udostępniania mapy:

- Prywatny
- Instytucjonalny
- Publiczny
- Członkom określonej grupy

Udostępnij

Skonfiguruj poziom udostępniania [Przywróć](#)

Właściciel
Właściciel elementów ma dostęp

Instytucja
Wszyscy członkowie instytucji mają dostęp

Wszyscy (publiczne)
Osoby spoza instytucji mają dostęp

Skonfiguruj udostępnianie grupie

Jeszcze brak [Edytuj udostępnianie grupie](#)

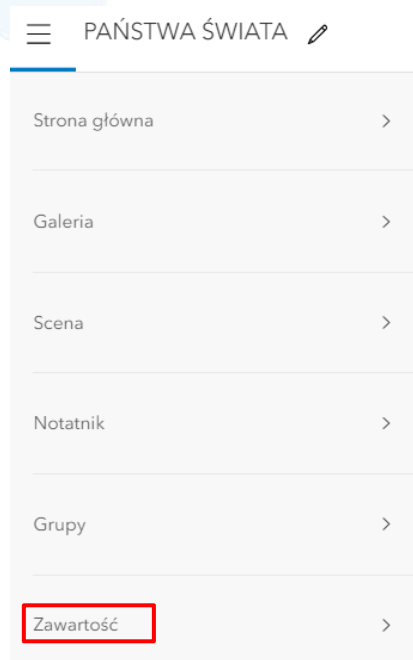
Zapisz [Anuluj](#)

Kliknij na **Zapisz** na dole okna.

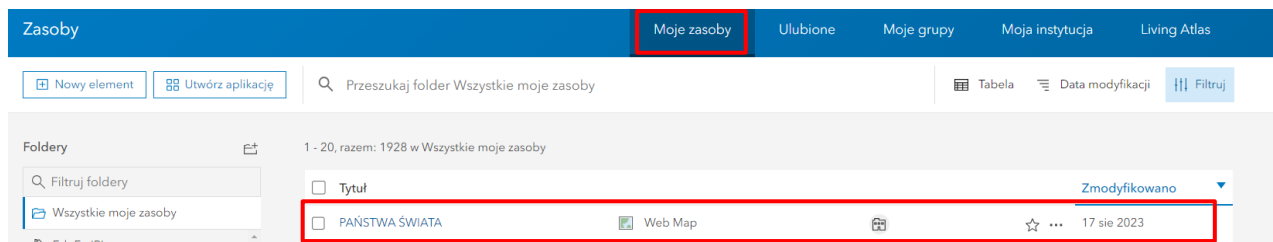
6. Odszukaj utworzoną mapę w swoich zasobach.

Z górnego panelu wybierz **Start > Zawartość**

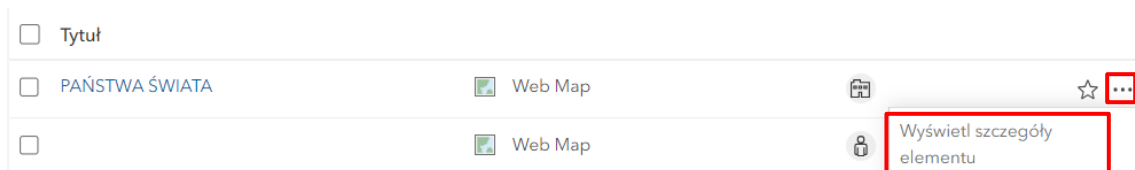
Mapa (Przeglądarka Map Viewer)



W zakładce **Moje zasoby** odszukaj mapę.




Wyświetl szczegóły elementu. Kliknij na symbol trzech kropek i wyświetl szczegóły odnoszące się do utworzonej mapy.



W każdej chwili możesz zmienić **sposób udostępniania elementów**.

Mapa (Przeglądarka Map Viewer)



Otwórz w aplikacji Map Viewer

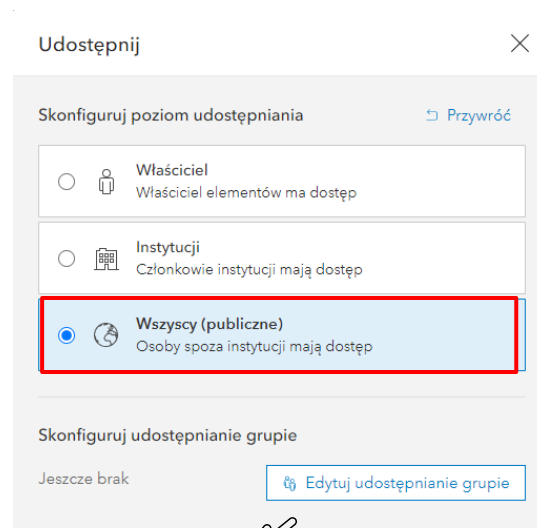
Otwórz w aplikacji ArcGIS Desktop

Otwórz w aplikacji Field Maps Designer

Utwórz aplikację internetową

Udostępnij

Metadane



Udostępnij

Skonfiguruj poziom udostępniania

Właściciel
Właściciel elementów ma dostęp

Instytucji
Członkowie instytucji mają dostęp

Wszyscy (publiczne)
Osoby spoza instytucji mają dostęp

Skonfiguruj udostępnianie grupie

Jeszcze brak [Edytuj udostępnianie grupie](#)

[Zapisz](#) [Anuluj](#)

Tu edytujesz udostępnianie mapy w grupie

Poniżej znajdziesz **bezpośredni link** do stworzonej przez siebie mapy – możesz go skopiować i udostępnić.



Skrócony adres URL

<https://arcg.is/1vHbCu>

[Kopiuj](#)

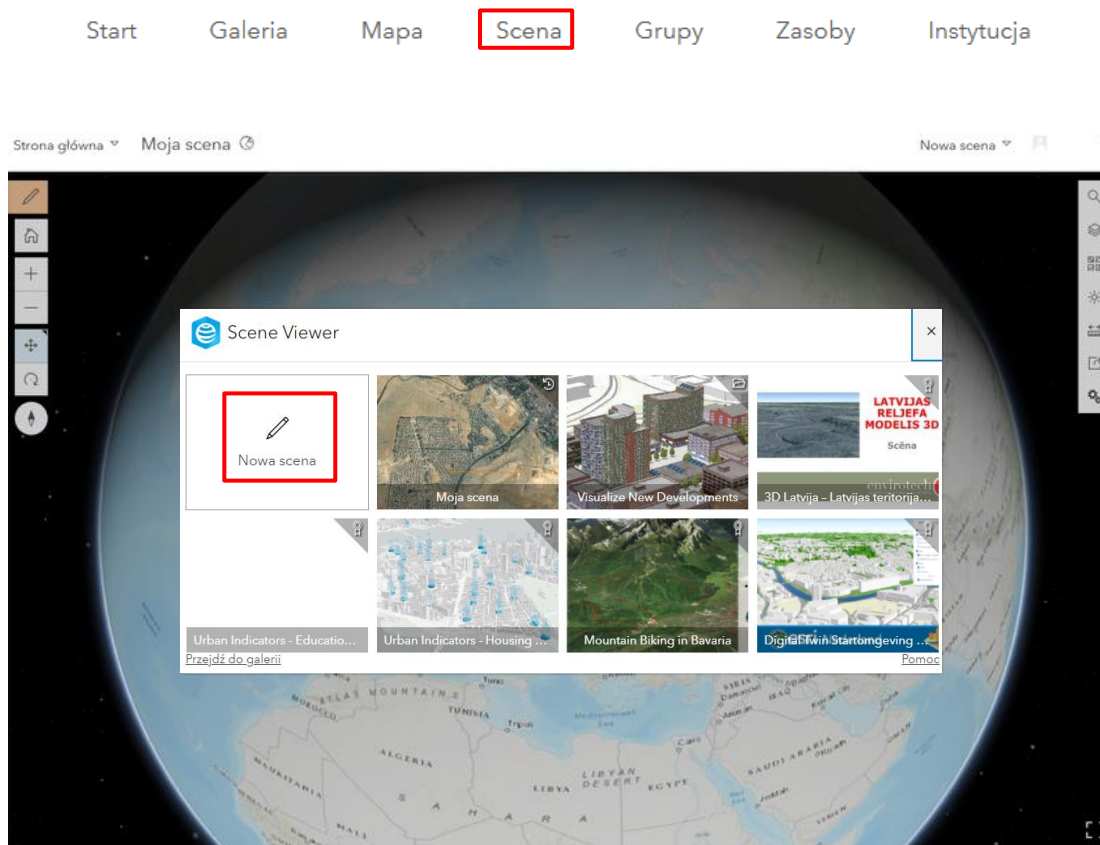
Pamiętaj, że widoczność Twojej mapy jest uzależniona od poziomu udostępnienia mapy (tylko właściciel, członkowie grupy, członkowie instytucji, wszyscy użytkownicy).

Scena 3D

Narzędzia Sceny

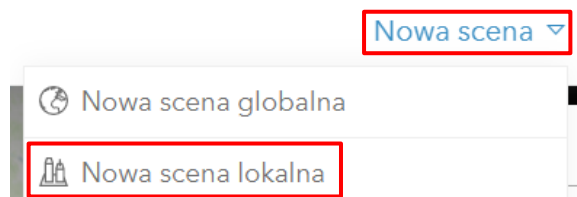
1. Z górnego menu wybierz zakładkę **Scena**

Scena to „wirtualny globus”, gdzie możesz wizualizować dane w środowisku 3D.



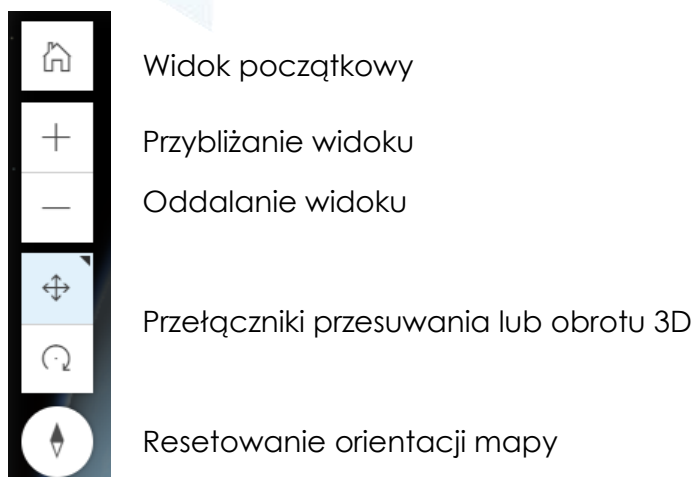
2. Wybierz "**Nowa scena**".

Po otwarciu sceny w prawym górnym rogu rozwiń opcję **Nowa scena** i w zależności od zasięgu sceny wybierz **Nowa scena globalna** lub **Nowa scena lokalna**.

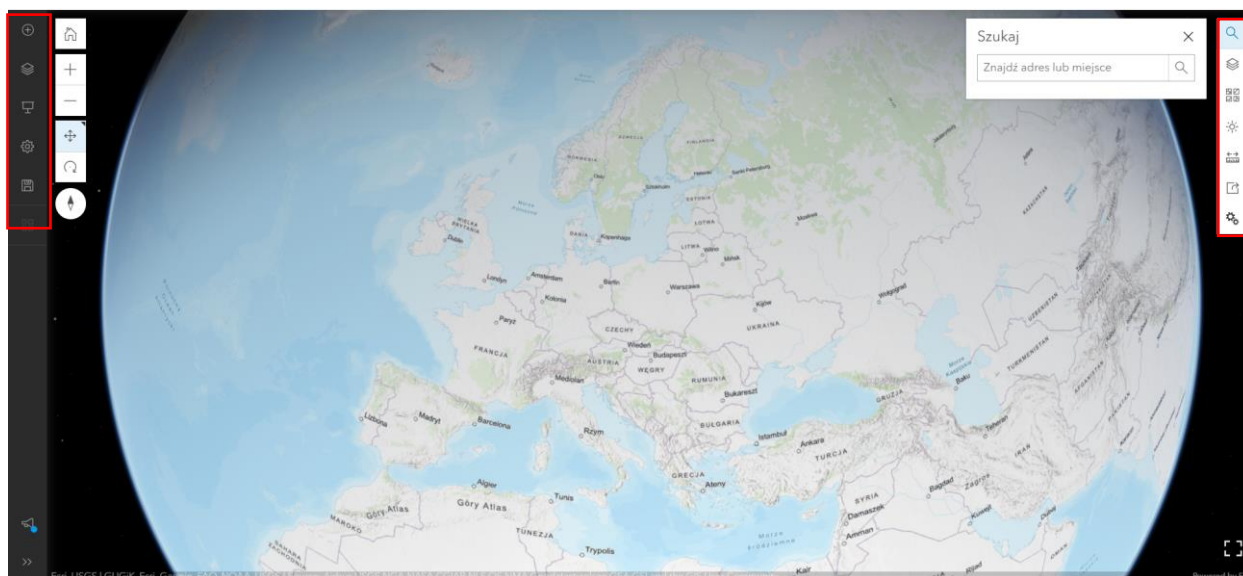


Scena 3D

Wskazówka: Do nawigacji po scenie służą następujące narzędzia:




Główne funkcjonalności sceny zebrane są w dwa pionowe panele – po lewej i prawej stronie:















Wskazówka: Możesz rozwinąć lewy panel, by poznać nazwy narzędzi, za pomocą kliknięcia na

symbol  na dole panelu.

Główne funkcjonalności Sceny

Lp.	Narzędzie	Funkcjonalność
1.		Dodawanie warstw do mapy: przeglądanie warstw (Moja zasoby, Moje ulubione, Moje grupy, Moja instytucja, Living Atlas , ArcGIS Online), usług internetowych ArcGIS,

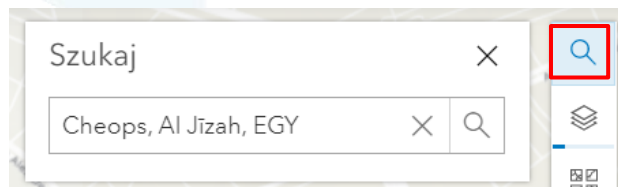
Scena 3D

		GeoJSON, CSV, tworzenie linii widoczności oraz wymiarowania w scenie.
2.		Wyświetlanie zawartości sceny (wykazu warstw).
3.		Menedżer slajdów – utworzenie i edycja slajdów.
4.		Właściwości sceny – dodanie tytułu, podsumowania, znaczników oraz koloru tła.
5.		Zapis sceny
6.		Utworzenie aplikacji internetowej na podstawie sceny.
7.		Wyszukiwarka miejsc i lokalizacji
8.		Wykaz warstw, wyświetlenie legendy
9.		Zmiana mapy bazowej
10.		Światło dzienne (ustawienie położenia słońca według daty i czasu, dodanie cieni), pogoda (wizualizacja zjawisk pogodowych)
11.		Narzędzia pomiaru, tworzenie cięcia oraz profilu wysokościowego.
12.		Udostępnianie sceny (generowanie krótkiego łącza do udostępniania).
13.		Zmiana parametrów (optymalizacja grafiki 3D), ustawienia poruszania się na scenie myszką.

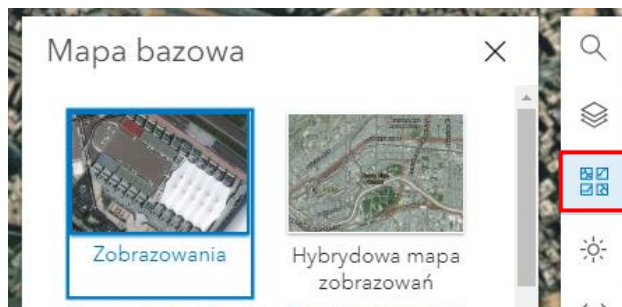
Ćwiczenie

- Po utworzeniu nowej sceny wyszukaj obiekty za pomocą **wyszukiwarki**. Wyszukaj piramidę Cheopsa – możesz wpisać adres lub nazwę miejsca.

Scena 3D




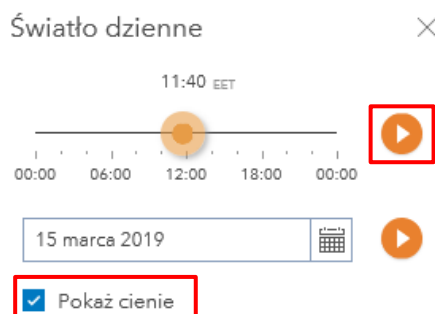
2. Zmień **mapę bazową**. Wybierz odpowiednią mapę bazową, aby zobaczyć dokładny obrys obiektu.



3. Ustaw **światło dzienne/pogodę**.




Wybierz opcję . Ustaw datę i godzinę. Zauważ, jak o wybranej porze jest widoczna piramida, jak pada światło i cienie. Wykonaj animację.



4. Wykorzystaj **narzędzia pomiaru**.



Wybierz opcję . W scenie mamy możliwość zmierzenia długości odcinka, powierzchni terenu oraz wykonania cięcia obiektów i profilu terenu.

Scena 3D

**miar
powierzchni**



**miar
odległości**

profil terenu



cięcie obiektów 3D

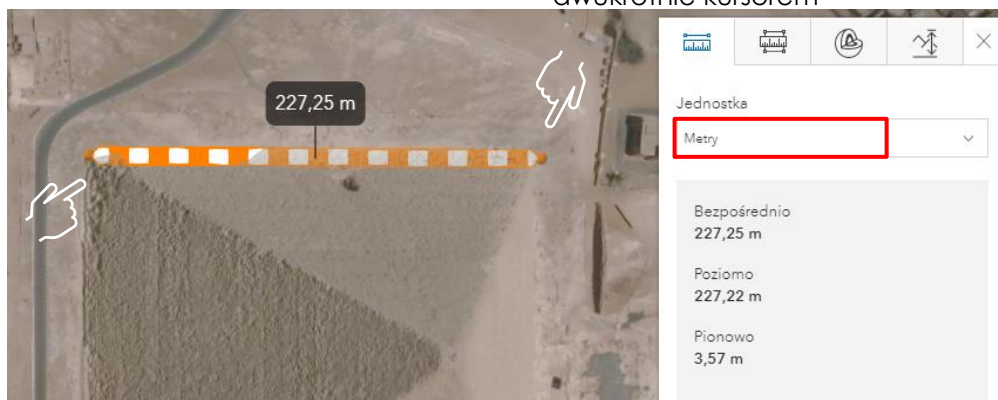
Wskazówka: Aplikacja w czasie rzeczywistym pokazuje również poziomice odpowiadającą położeniu kursora.



Pomierz odcinek na mapie w wybranej jednostce.

Krok 2. Ostatni punkt - kliknij dwukrotnie kursorem

Krok 1. Dodaj pierwszy punkt - kliknij kursorem



Scena 3D


Analogicznie pomierz powierzchnię piramidy u jej podstawy.

5. Wykonaj profil terenu.


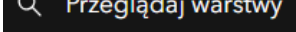
Narysuj lub wybierz spośród istniejących linii taką, wzdłuż której ma przebiegać profil wysokościowy. Można dokonywać wyboru na podstawie jakich warstw ma zostać utworzony wykres. Ponadto na interaktywnym profilu można sprawdzić dokładną wysokość oraz odległość od początku profilu dla interesującego nas punktu.



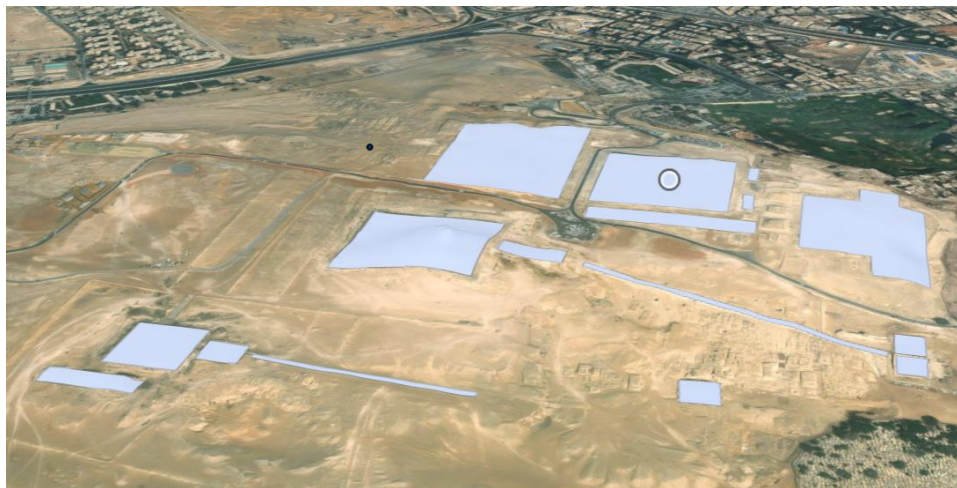
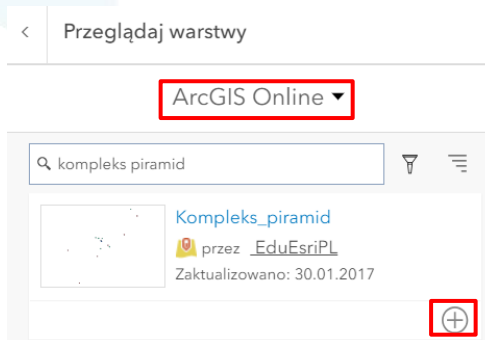
6. Dodaj slajdy.

Wybierz narzędzie **Slajdy** . Narzędzie działa bardzo podobnie jak narzędzie **Zakładki** w mapie. Stwórz kilka slajdów i sprawdź sposób przemieszczania się pomiędzy slajdami.



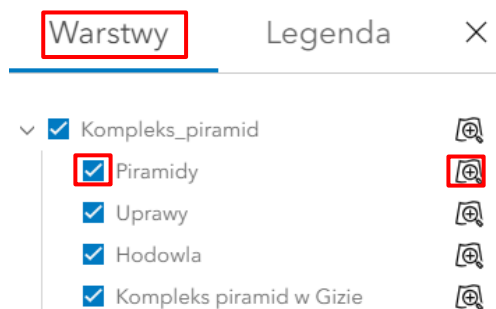
7. Z lewego panelu wybierz **Dodaj** , a następnie **Przeglądaj warstwy** . Z zasobów **ArcGIS Online** odszukaj warstwę „Kompleks piramid” użytkownika **EduEsriPL**. Dodaj ją do sceny za pomocą **symbolu plusa**.

Scena 3D



8. Z prawego panelu wybierz narzędzie **Warstwy** .

Wskazówka: Możesz wyłączyć widoczność pojedynczych obiektów za pomocą odznaczenia kwadratu przy nazwie warstwy. Za pomocą symbolu lupy możesz przybliżyć widok sceny.



9. Zapoznaj się z **oknami podręcznymi** dołączonymi do obiektów, aby odczytać informacje o nich. Kliknij na wybrany obiekt, aby go wyświetlić.

Scena 3D



10. Do sceny dodaj kolejne **slajdy** obrazujące dodane dane (punkt 6).



11. Zapisz scenę. Wybierz narzędzie **Zapisz**.

Zapisz scenę
jest moją własnością

Miniatura

Tytuł
Moja scena

Podsumowanie
Podsumowanie sceny (opcjonalne)

Znaczniki
Dodaj znacznik(i)

Zapisz w
Moje zasoby

Zapisz bieżący stan jako początkowy stan sceny
 Zapisz jako nową scenę

12. Wprowadź wszystkie parametry i **zapisz** scenę.

13. **Udostępnianie** sceny.

W swoich **zasobach** odzyskaj utworzoną scenę. Tak jak każdy inny zasób możesz udostępnić ją członkom grupy, instytucji lub innym osobom publicznie, przekazując link:

Udostępnij

Skonfiguruj poziom udostępniania

Właściciel
Właściciel elementów ma dostęp

Instytucji
Członkowie instytucji mają dostęp

Wszyscy (publiczne)
Osoby spoza instytucji mają dostęp

Skonfiguruj udostępnianie grupie

Jeszcze brak [Edytuj udostępnianie grupie](#)

Zapisz Anuluj

Zasoby

1. Z menu górnego wybierz zakładkę **Zasoby**.

Start Galeria Mapa Scena Notatnik Grupy **Zasoby** Instytucja

Uwaga: Każda karta pozwala na przeglądanie i wyszukiwanie zasobów w danym obszarze. Wyświetlane karty oraz niektóre informacje i opcje zawarte na tych kartach zależą od typu konta (instytucji lub publicznego), od tego, czy użytkownik jest zalogowany i od jego uprawnień.

2. Automatycznie otworzy się zakładka **Moje zasoby**.

1 - 4, razem: 4 w 56 Wakacyjne destynacje		Typ elementu	Sposób udostępnienia
<input type="checkbox"/>	Tytuł		Zmodyfikowano
<input type="checkbox"/>	popularnosc_regionów_klasa	Feature layer (hostowane)	30 gru 2020
<input type="checkbox"/>	wakacyjne_destynacje	Feature layer	30 gru 2020
<input type="checkbox"/>	Lekcja edu.esri.pl Wakacyjne destynacje	Web Map	30 gru 2020
<input type="checkbox"/>	Wakacje klasy 2A	Web Mapping Application	30 gru 2020




W zakładce **Moje zasoby** znajdują się wszystkie utworzone przez Ciebie elementy.



Typy elementu charakteryzują jakiego rodzaju jest dany element. Możesz znaleźć tam np.:

- **Web Map** – mapa, utworzona w zakładce Mapa;
- **Web Scene** – scena 3D, utworzona w zakładce Scena;
- **Feature Layer (hostowane)** – warstwa, która została dodana do Twoich zasobów;
- **Web Mapping Application** – aplikacja, która umożliwi pracę z mapami w szablonie aplikacji z konkretną funkcjonalnością, np. profil wysokościowy, Story Map Tour- mapa wycieczki ze zdjęciami.

Sposób udostępnienia decyduje o tym, kto będzie miał możliwość wyświetlenia danego elementu. W ArcGIS Online istnieją następujące sposoby udostępniania:

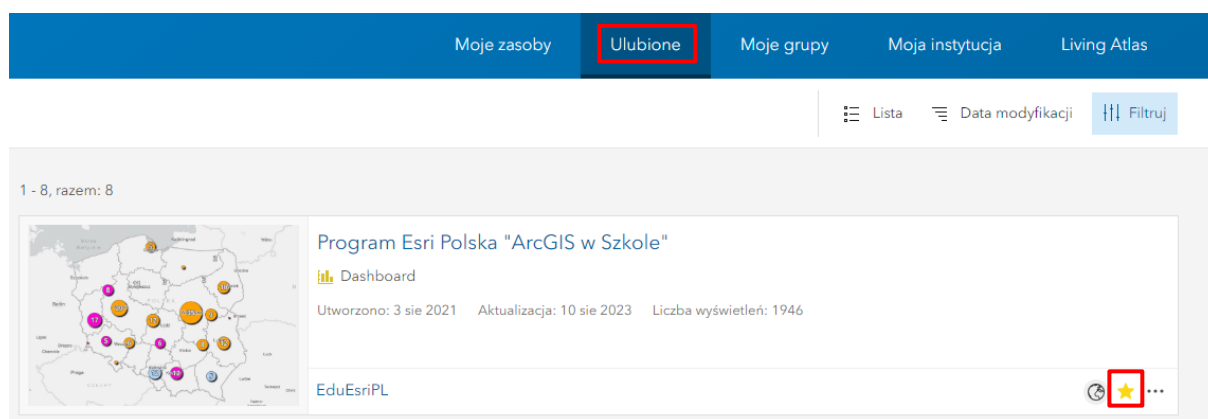
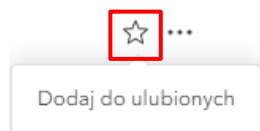
Zasoby

- **Właściciel**  – element jest widoczny jedynie dla jego właściciela (twórcy);
- **Instytucja**  – element jest widoczny dla jego właściciela (twórcy) oraz dla wszystkich osób, które razem z nim należą do tej samej Instytucji (np. nauczyciel i uczniowie danej szkoły);
- **Wszyscy (publiczne)**  – widoczny dla wszystkich użytkowników ArcGIS Online.

Udostępnianie w Grupie  +  : Istnieje możliwość dodatkowego wskazania grupy, której członkowie także będą widzieli udostępniony zasób. Więcej o tworzeniu grup, dodawaniu do niej członków oraz zasobów dowiesz się z instrukcji „Zarządzanie grupami i kontem ArcGIS Online”.

3. Przejdź do zakładki **Ulubione**.

Wskazówka: Ulubione to zbiór wszystkich Twoich ulubionych elementów (aby oznaczyć wybrany element jako ulubiony należy kliknąć na "gwiazdkę").



4. Przejdź do zakładki **Moja instytucja**.

Zasoby

Wskazówka: Moja instytucja - zbiór wszystkich elementów Twojej Instytucji (szkoły), które są udostępnione w Instytucji lub Publicznie. Administratorzy mają dodatkowo możliwość wyświetlenia wszystkich zasobów członków Instytucji (uczniów).

Moje zasoby Ulubione Moje grupy **Moja instytucja** Living Atlas

Wyszukaj w mojej instytucji **wyszukiwarka** Siatka Data modyfikacji Filtruj

1 - 20, razem: 3620

- Lekcja edu.esri.pl: Elektrownie n...
Web Mapping Application
Utworzono: 17 wrz 2018
Aktualizacja: 10 sie 2023
Liczba wyświetleń: 993
- Lekcja edu.esri.pl: Rozkład biom...
Web Scene
Utworzono: 26 lip 2018
Aktualizacja: 10 sie 2023
Liczba wyświetleń: 389
- Lekcja edu.esri.pl: Sieć rzeczna ...
Web Map
Utworzono: 12 lip 2023
Aktualizacja: 10 sie 2023
Liczba wyświetleń: 184
- Program Esri Polska "ArcGIS w Sz...
Dashboard
Utworzono: 3 sie 2021
Aktualizacja: 10 sie 2023
Liczba wyświetleń: 1946

- Zapoznaj się z możliwością filtrowania zasobów. W panelu po lewej stronie znajdują się filtry, które umożliwiają wyszukiwanie zasobów po typie elementu, dacie ostatniej modyfikacji i utworzenia, znacznikach i innych elementach.

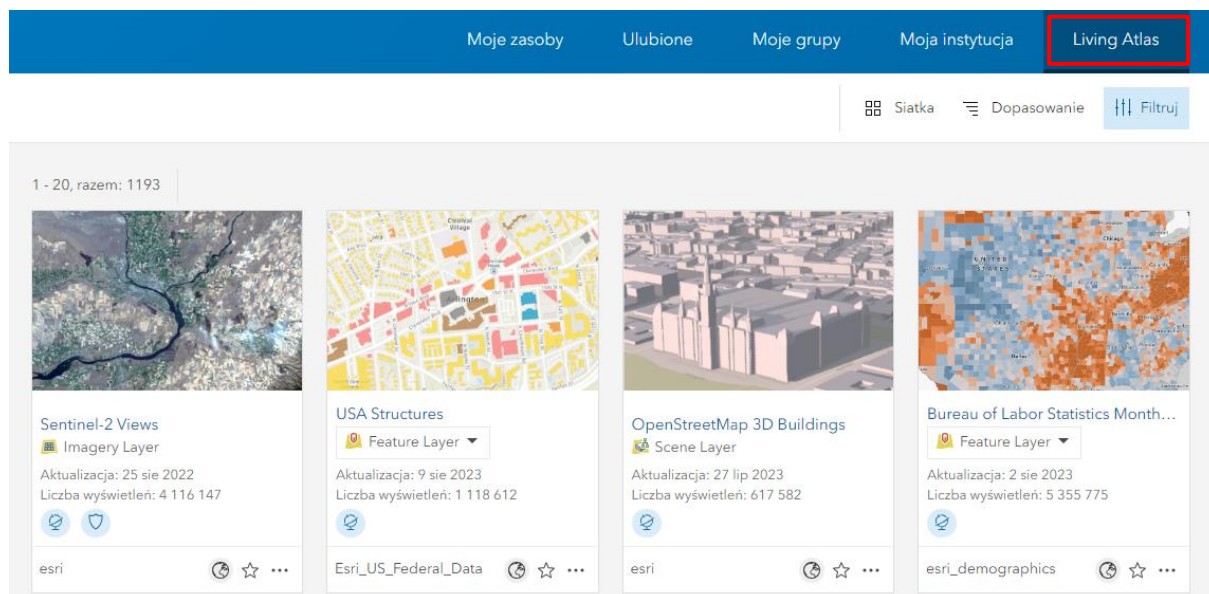
Filtry

- ▼ Kategorie ✎
 - Temat
 - Właściciel
- ▼ Typ elementu
 - Maps
 - Layers
 - Scenes
 - Apps
 - Developer credentials
 - Tools
 - Files
 - Insights
 - Styles
 - Notebooks
- > Lokalizacja
- > Ostatnia modyfikacja
- > Data utworzenia
- > Znaczniki
- > Udostępnianie
- > Status
- > Kooperacje rozproszone

- Przejdź do zakładki **Living Atlas**.

Zasoby

Wskazówka: Karta **Living Atlas** jest wyświetlana tylko wtedy, gdy użytkownik jest zalogowany do konta Instytucji. Zawiera aktualne i sprawdzone dane z całego świata. Są to: mapy, aplikacje, warstwy.



Dowiedz się więcej o ["Living Atlas of the World, czyli „żyjącym atlasie świata Esri...”](#).

Tworzenie grupy

3. Z menu górnego wybierz zakładkę **Grupy**.

Start Galeria Mapa Scena Notatnik **Grupy** Zasoby Instytucja

Grupa to zbiór elementów powiązanych z konkretnym tematem lub projektem. Właściciel grupy (osoba tworząca grupę) określa cel grupy, czyli w jaki sposób grupa będzie używana.

W zależności od pełnionej roli możesz mieć dodatkowe uprawnienia umożliwiające tworzenie zasobów i ich udostępnianie, tworzenie grup i przyłączanie się do nich, publikację warstw internetowych oraz pomaganie w zarządzaniu zasobami w instytucji. Role przydziela Administrator grupy.

The screenshot shows the 'Grupy' page with the following details:

- Navigation:** 'Grupy' is highlighted in the top menu.
- Buttons:** 'Utwórz grupę' (Create group) is visible on the left.
- Filters:**
 - Właściciel:** EduEsriPL, Inny członek instytucji, Osoba spoza instytucji
 - Ustawienie członkostwa w grupie:** Tylko mojej instytucji, Dowolnej instytucji
 - Bieżący członkowie pochodzą z:** Tylko mojej instytucji, Innej instytucji
 - Grupy specjalne:** Open Data, Aktualizacja elementów udostępnionych, Rozproszone, Polecane, Administracyjne
 - Data utworzenia:** (empty)
- Group List:**
 - LOPR_Esri:** Właściciel: EduEsriPL, Utworzono: 1 mar 2021, Ostatnia aktualizacja: 1 mar 2021, Widoczne dla: Wszyscy (publiczny). Buttons: Open Data, Dowolnej instytucji.
 - _ArcGIS w Szkole:** Właściciel: EduEsriPL, Utworzono: 1 mar 2021, Ostatnia aktualizacja: 1 mar 2021, Widoczne dla: Wszyscy (publiczny). Button: Aktualizacja elementów udostępnionych.
 - Doktoranci:** Właściciel: EduEsriPL, Utworzono: 20 lis 2020, Ostatnia aktualizacja: 20 lis 2020, Widoczne dla: Wszyscy (publiczny). Description: Grupa doktorantów naszej uczelni.
 - Studenci:** Właściciel: EduEsriPL, Utworzono: 20 lis 2020, Ostatnia aktualizacja: 20 lis 2020, Widoczne dla: Wszyscy (publiczny). Description: Grupa studentów naszej uczelni.

4. Utwórz grupę. W tym celu kliknij na przycisk po lewej stronie **Utwórz grupę**.

Grupy

Utwórz grupę

Grupy

5. Wypełnij informacje o grupie. Poniżej zaprezentowano przykład:

Tworzenie grupy ×

Przegląd grupy

Nazwa

Podsumowanie

Znaczniki

6. Zaznacz odpowiednie opcje:

Członkostwo w grupie

Kto może wyświetlać tę grupę?

- Tylko członkowie grupy
- Wszyscy członkowie instytucji
- Wszyscy (publiczne)

Kto może należeć do tej grupy?


- Tylko członkowie mojej instytucji
- Tylko członkowie kooperacji partnerskiej i mojej instytucji
- Członkowie dowolnej instytucji

Jak osoby mogą dołączać do tej grupy?

- Na zaproszenie
- Na żądanie
- Dodając siebie

Kto może dodawać zasoby?

- Wszyscy członkowie grupy
- Tylko menedżerowie i właściciel grupy

Kto może wyświetlać pełną listę członków na karcie Członkowie grupy? 

- Każdy, kto może wyświetlać grupę
- Tylko menedżerowie i właściciel grupy

W ustawieniach „**Kto może wyświetlać tę grupę?**” wybierz jedną z następujących opcji:

Grupy

- **Tylko członkowie grupy** — grupę mogą wyszukiwać i wyświetlać tylko jej członkowie. Aby przyłączyć się do grupy, członkowie muszą otrzymać zaproszenie od właściciela grupy.
- **Wszyscy członkowie instytucji** — grupę mogą wyszukiwać i wyświetlać tylko członkowie instytucji. Członkowie mogą być zapraszani do grupy lub wnioskować o przyłączenie do grupy.
- **Wszyscy (publiczne)** — każdy może znaleźć i wyświetlić grupę, nawet jeśli nie jest członkiem danej instytucji. Jest to opcja domyślna.

W ustawieniach „**Kto może należeć do tej grupy?**” wybierz jedną z następujących opcji:

- **Tylko członkowie mojej instytucji** — do grupy mogą należeć tylko członkowie Twojej Instytucji np. szkoły, uczelni.
- **Tylko członkowie kooperacji partnerskiej i mojej instytucji** – do grupy dołączyć mogą członkowie grupy na podstawie zawartej wcześniej umowy współpracy oraz członkowie Twojej Instytucji.
- **Członkowie dowolnej instytucji** – do grupy mogą dołączać użytkownicy z każdej Instytucji.

W ustawieniach „**Jak osoby mogą dołączać do tej grupy?**” wybierz jedną z następujących opcji:

- **Na zaproszenie** - do grupy mogą dołączyć tylko członkowie, którzy zostali zaproszeni przez właściciela lub menedżera grupy.
- **Na żądanie** - do grupy mogą dołączyć tylko członkowie, którzy złożą prośbę o dołączenie do grupy i prośba ta zostanie zatwierdzona przez właściciela lub menedżera grupy.
- **Dodając siebie** - do grupy może dołączyć dowolny członek instytucji bez konieczności jego zapraszania ani zatwierdzania.

W ustawieniach „**Kto może dodawać zasoby?**” wybierz jedną z następujących opcji:

- **Wszyscy członkowie grupy** - wszyscy członkowie grupy mogą dodawać zasoby do grupy.
- **Tylko menadżerowie i właściciel grupy** - tylko właściciel grupy, menedżerowie grupy i administratorzy w instytucji mogą dodawać zasoby do grupy. Jeśli wybierzesz tę opcję,

Grupy

członkowie będą mieli dostęp do Twoich elementów, ale nie będą mogli udostępniać w grupie własnych.

W ustawieniach „**Kto może wyświetlać pełną listę członków na karcie Członkowie grupy?**” wybierz jedną z następujących opcji:


- **Każdy, kto może wyświetlać grupę** - wszyscy członkowie grupy mogą wyświetlać pełną listę członków na karcie Członkowie grupy.
- **Tylko menadżerowie i właściciel grupy** - tylko właściciel grupy, menadżerowie grupy mogą wyświetlać pełną listę członków na karcie Członkowie grupy. Po utworzeniu grupy nie można anulować wyboru tej opcji.

Jeżeli chcesz, aby elementy zawarte w określonej przez Ciebie grupie odbiorców mogły być edytowane przez każdego jej członka, przełącz przycisk znajdujący się po prawej stronie komunikatu.

Jeżeli chcesz, aby członkowie nie mogli sami opuszczać grupy, a dokonać tego mogli tylko menadżerowie lub właściciel grupy, przełącz przycisk znajdujący się po prawej stronie komunikatu.


Oznaczenia grup

Aktualizacja elementów udostępnionych


Elementy w tej grupie będą mogły być edytowane przez wszystkich członków grupy. 
Członkostwo jest ograniczone do Twojej instytucji i wszystkich instytucji współpracujących.



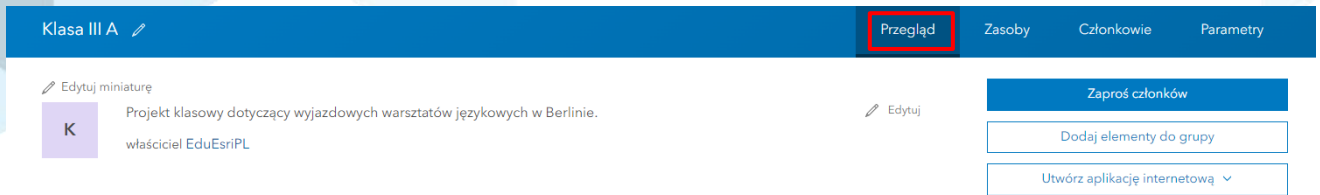
Grupa administracyjna

Członkowie nie mogą opuszczać tej grupy. Tylko menadżerowie lub właściciel grupy mogą usuwać członków z tej grupy. 
Członkostwo jest ograniczone do Twojej instytucji.






7. Po wpisaniu danych grupy oraz po wyborze odpowiednich parametrów, kliknij na przycisk  .
8. Zostaniesz przeniesiony do utworzonej przez siebie grupy. Na karcie **Przegląd** możesz dokonywać edycji grupy, np. nazwy grupy, opisu lub dodać miniaturę (zdjęcie):

Grupy



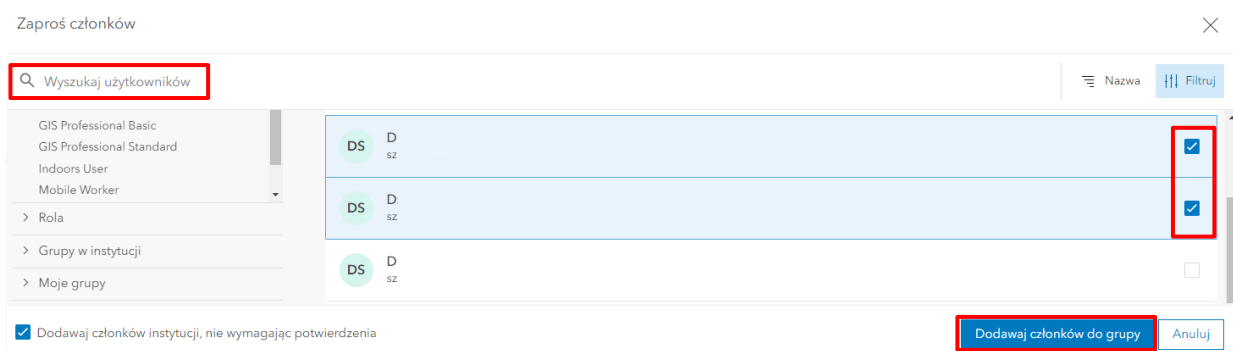
9. Na karcie **Przegląd** możesz również skopiować łącze do grupy, aby udostępnić go w mediach społecznościowych    .




10. Jeżeli ktoś będzie chciał dołączyć do Twojej grupy, to na karcie **Przegląd** będzie wyświetlony komunikat  **Wnioski o członkostwo**  . Otrzymasz również powiadomienie na górnym panelu  .

Dodawanie członków (uczniów) do grupy

1. Jako właściciel grupy możesz zaprosić członków, klikając na przycisk **Zaproś członków** , który znajduje się na karcie **Przegląd** oraz na karcie **Członkowie**. Zostanie wyświetlona lista wszystkich członków Twojej Instytucji.

2. Możesz wyszukać członków po nazwie użytkownika. Dodawanie odbywa się za pomocą zaznaczenia kwadratu obok jego nazwy. Po zaznaczeniu odpowiednich użytkowników, kliknij na dole na przycisk **Dodawaj członków do grupy** .



3. Członkowie zostaną poinformowani o dołączeniu do grupy, poprzez powiadomienie na górnym panelu ArcGIS Online    .

4. Na karcie **Członkowie** wyświetlisz informacje o uczestnikach grupy.

Grupy

The screenshot shows the 'Członkowie' tab for a group named 'Klasa III A'. The top navigation bar includes 'Przegląd', 'Zasoby', 'Członkowie', and 'Parametry'. Below the navigation bar, there is a search bar and a 'Zaproś członków' button. The main content area displays a table of group members with columns for 'Nazwa', 'Rola grupy', 'Przynależność', and 'Dołączono'. Two members are listed: 'Uczeń Pierwszy' (role: Członek) and 'Edu EsriPL' (role: Właściciel). The 'Właściciel' role is highlighted with a red box.

Nazwa	Rola grupy	Przynależność	Dołączono
Uczeń Pierwszy Uczen_1	Członek	Moja instytucja	11 sie 2023
Edu EsriPL EduEsriPL	Właściciel	Moja instytucja	11 sie 2023

Jako właściciel będziesz zawsze widoczny w tej grupie.

Dodawanie zasobów do grupy

5. Będąc w grupie, przejdź na kartę **Zasoby**:




The screenshot shows the 'Zasoby' tab for the same group. The top navigation bar now highlights 'Zasoby'. Below the navigation bar, there is a search bar and a 'Dodaj elementy do grupy' button. The main content area is currently empty, showing only the search bar and navigation options.

Uwaga: Zakładka „Zasoby” w górnym panelu menu nie wyświetla tych samych informacji, co karta „Zasoby” w ustawieniach grupy. W tym miejscu zostaną wyświetlone jedynie zasoby, które zostały udostępnione grupie. Więcej o udostępnianiu dowiesz się z instrukcji „Zasoby”.

6. Jeżeli masz już utworzone zasoby (np. mapy, aplikacje), a chcesz je udostępnić członkom grupy, kliknij na przycisk **+ Dodaj elementy do grupy**. Odszukaj wybrany element, zaznacz kwadrat obok jego nazwy i kliknij na przycisk **Dodawanie elementów**.

Zasób został dołączony do grupy:

The screenshot shows the 'Zasoby' tab with one resource added. The resource is a 'Web Map' titled 'Lekcja Edu.esri.pl: Bałtyk'. It includes a thumbnail image of a map, a description, and metadata such as creation and update dates. The resource is owned by 'EduEsriPL'. The 'Dodaj elementy do grupy' button is still visible at the top left.

Po wejściu w informacje o elemencie, będzie widniała informacja, że jest on udostępniony dodatkowo w tej grupie   .

Zmiana ustawień grupy oraz jej usuwanie

1. Będąc w grupie, przejdź na kartę **Parametry**:



2. W tej karcie możesz włączyć opcję ochrony przed przypadkowym usunięciem lub usunąć grupę:

Ochrona przed usunięciem

Ochrona przed usunięciem

Zapobiegaj przypadkowemu usunięciu tej grupy.



Usuwanie grupy

3. Możesz także zmienić niektóre parametry grupy

Członkostwo w grupie

Kto może wyświetlać tę grupę?

- Tylko członkowie grupy
- Wszyscy członkowie instytucji
- Wszyscy (publiczne)

Kto może należeć do tej grupy?

- Tylko członkowie mojej instytucji
- Tylko członkowie kooperacji partnerskiej i mojej instytucji
- Członkowie dowolnej instytucji

Jak osoby mogą dołączać do tej grupy?

- Na zaproszenie
- Na żądanie
- Dodając siebie

Kto może dodawać zasoby?

- Wszyscy członkowie grupy
- Tylko menedżerowie i właściciel grupy

Instytucja

Zarządzanie Instytucją

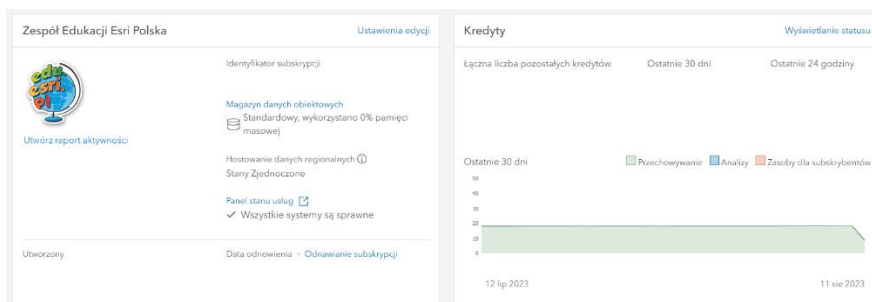
1. Z górnego menu wybierz zakładkę **Instytucja**:

Start Galeria Mapa Scena Notatnik Grupy Zasoby **Instytucja**

2. Automatycznie zostaniesz przeniesiony na kartę **Przegląd**. W tym miejscu możesz zmodyfikować nazwę Twojej instytucji, np. na nazwę szkoły.

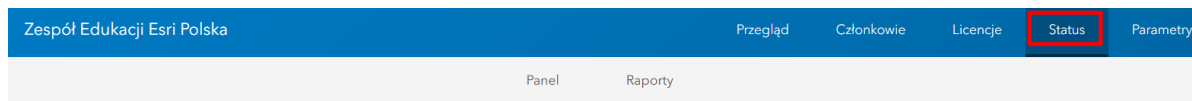


3. W tej karcie Administratorzy mogą wyświetlać status licencji (subskrypcji) i zarządzać kredytami.



Uwaga: Widok tej karty różni się w zależności od roli użytkownika. Osoby, które nie są Administratorami, będą miały ograniczony widok w tej karcie.

4. Więcej informacji o kredytach Administratorzy wyświetlą, przechodząc na kartę **Status**:



Zakładka informuje o raportach i danych statystycznych dotyczących użytkowania aplikacji, takich jak posiadane kredyty, zasoby, aktywności aplikacji, ilości członków i nowo utworzonych grupach.

Zarządzanie członkami (uczniemi): dodawanie, zmiana roli i typu użytkownika

1. Przejdź na kartę **Członkowie**. Zostanie wyświetlona lista osób należących do Twojej instytucji. Możesz sprawdzić rolę pełnioną przez danego członka Instytucji.

Uwaga: Typy użytkowników i ich role zamieszczono na poniższych stronach.

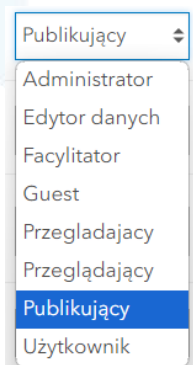
Typy użytkowników i ich role					
Upewnienia	Rola domyślna				
	Przeglądający	Edytor danych	Użytkownik	Publikujący	Administrator
Używanie warstw, map, scen i aplikacji	✓	✓	✓	✓	✓
Korzystanie z geowyszukiwania	✓	✓	✓	✓	✓
Korzystanie z geokodowania	✓	✓	✓	✓	✓
Korzystanie z danych demograficznych	✓	✓	✓	✓	✓
Korzystanie z analizy wysokościowej	✓	✓	✓	✓	✓
Korzystanie ze wskazówek dojazdu i wyznaczania tras (analiza sieciowa)	✓	✓	✓	✓	✓
Dołączanie do grup bez możliwości aktualizacji elementów	✓	✓	✓	✓	✓
Edycja obiektów		✓	✓	✓	✓
Dołączanie do grup z możliwością aktualizacji elementów			✓	✓	✓
Korzystanie z zasobów subskrybenta			✓	✓	✓
Korzystanie z analizy przestrzennej			✓	✓	✓
Korzystanie z wzbogacania danych przestrzennych			✓	✓	✓
Tworzenie zasobów			✓	✓	✓
Udostępnianie map, scen i aplikacji			✓	✓	✓
Tworzenie grup			✓	✓	✓

Typy użytkowników i ich role					
Uprawnienia	Rola domyślna				
	Przeglądający	Edytor danych	Użytkownik	Publikujący	Administrator
Publikowanie hostowanych warstw internetowych				✓	✓
Wykonywanie analiz				✓	✓
Włącz Open Data					✓
Zapraszanie użytkowników do instytucji					✓
Zarządzanie wszystkimi członkami, zasobami i grupami					✓
Zarządzanie licencjami i aplikacjami					✓
Wyświetlanie raportów o stanie subskrypcji i dzienników aktywności					✓
Konfigurowanie witryny i zabezpieczeń					✓
Tworzenie i modyfikowanie ról niestandardowych					✓
Dostawca witryny ArcGIS Marketplace (wymaga autoryzacji instytucji)					✓
Konfigurowanie kooperacji					✓
Konfiguracja loginów korporacyjnych					✓
Wyłączanie uwierzytelniania wielopoziomowego na kontach członków					✓
Włączanie i wyłączanie funkcji dostępu Esri na kontach członków					✓
Zarządzaj kredytami					✓
Zmiana ról członków					✓
Wyłączanie i usuwanie członków					✓
Udostępnianie zasobów instytucji wszystkim użytkownikom, gdy ustawienia witryny nie zezwalają					✓
Tworzenie i posiadanie grup, które zezwalają członkom na aktualizację wszystkich elementów w grupie					✓

Wskazówka: Jeśli jesteś nauczycielem, proponujemy rolę **Administratora**, dla uczniów zaś rolę **Publikującego**.

- Jeżeli jesteś Administratorem i chcesz dodać członków (uczniów) do swojej Instytucji, wybierz przycisk [Zapraszanie członków](#). Następnie [obejrzyj film](#) prezentujący dodawanie członków z pliku CSV.
- W każdej chwili możesz zmienić typ użytkownika oraz jego rolę na karcie **Członkowie**.

Zmiana **roli** (wybór z rozwijalnej listy):



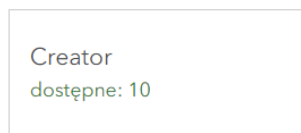
Zmiana **typu użytkownika**:

- Kliknij na aktualny typ użytkownika obok jego nazwy:

Creator

- Ponownie kliknij na aktualny typ:

Typ użytkownika



- Z listy wybierz nowy typ użytkownika:

GIS Professional Advanced

Dostępne: 1

Uwaga: Zalecany jest typ użytkownika: **GIS Professional Advanced**.

- Zatwierdź zmiany poprzez kliknięcie  .

Zarządzanie licencjami na aplikacje dodatkowe

1. Przejdź do zakładki **Licencje**:



Zakładka informuje o posiadanych przez użytkownika licencjach, ustawieniach aplikacji, typach użytkowników oraz rozszerzeniach, jakie posiada Twoja instytucja. Pozwala także na zarządzanie dostępem do wybranych aplikacji dodatkowych (ArcGIS Pro).

Instytucja

- Jeżeli chcesz włączyć możliwość używania aplikacji dodatkowej lub rozszerzenia dla danego członka, należy przy danym programie wybrać opcję **Zarządzaj**, a następnie włączyć dostęp dla danego użytkownika poprzez przetączenie przycisku obok jego nazwy: > .

Typy użytkowników Licencje na aplikacje dodatkowe Rozszerzenia instytucji

▼ ArcGIS Pro

Wyświetl działania dotyczące licencji Zarządzaj ustawieniami aplikacji ArcGIS Pro

Członkowie mogą korzystać z aplikacji ArcGIS Pro w trybie offline.

Liczba dni na ostrzeżenie użytkowników przed wygaśnięciem licencji: Liczba dni: 15

Typ licencji	przypisane: 0	dostępne: 15	razem: 15
ArcGIS Pro Basic	Zgodne typy użytkowników 2	Zarządzaj	
ArcGIS Pro Standard	Zgodne typy użytkowników 2	Zarządzaj	
ArcGIS Pro Advanced	Zgodne typy użytkowników 2	Zarządzaj	

Wskazówka: Więcej informacji dowiesz się z filmu [Pobieranie pliku instalacyjnego i przydzielenie licencji ArcGIS Pro](#).

Parametry

- Przejdź do zakładki **Parametry**:

Start Galeria Mapa Scena Notatnik Grupy Zasoby Instytucja

Zespół Edukacji Esri Polska Przegląd Członkowie Licencje Status **Parametry**

Zakładka informuje o ogólnych ustawieniach profilu twojej instytucji, jej weryfikacji czy łączach kontaktu i wartościach domyślnych oraz kontaktach administracyjnych.

Uwaga: Widok i uprawnienia do edycji ustawień różnią się w zależności od roli członka.

Ogólne

Profil instytucji

Nazwa
Nazwa jest wyświetlana w tytule galerii oraz na stronie instytucji.
Zespół Edukacji Esri Polska

Logotyp
Ten logotyp jest wyświetlany na stronie instytucji.
Prześlij logotyp

Usun

Podsumowanie
Wyświetlane na stronie logowania powiązanej z niestandardowymi aplikacjami i witrynami. To podsumowanie ma maksymalnie 310 znaków.
Dodaj podsumowanie

Przełącz do sekcji

Profil instytucji

Weryfikacja instytucji

Łącze kontaktu

Wartości domyślne instytucji

Kontakty administracyjne

Program poprawy obsługi klienta firmy Esri

Motyw udostępniony

Pasek nawigacyjny

2. Na górnym panelu kliknij na swoją nazwę użytkownika. W zakładkach: **Mój profil** i **Moje ustawienia** znajdziesz także dodatkowe ustawienia związane z Twoim kontem.

Edu EsriPL
EduEsriPL

Mój profil

Moje ustawienia

Witryna My Esri

Szkolenia

Community and Forums

Blog ArcGIS

Pomoc

3. Zapoznaj się z dostępnymi opcjami. Możesz np. zmienić język, format daty i liczb oraz ustawić, która przeglądarka mapowa ma się otwierać po wybraniu karty **Mapa** z menu górnego.

Wskazówka: Więcej o karcie **Mapa** dowiesz się z dwóch sekcji instrukcji: „Mapa (Przeglądarka Map Viewer Classic)” oraz „Mapa (Przeglądarka Map Viewer)”.

Wsparcie

W niniejszej instrukcji zostały przedstawione podstawowe funkcjonalności platformy ArcGIS Online. Na wypadek problemów zachęcamy do skorzystania z [dokumentacji dedykowanej ArcGIS Online](#).



Przypominamy, że w ramach dostępu do licencji na oprogramowanie ArcGIS można skorzystać z **bezpłatnych kursów na dwóch platformach**: [Esri Training](#) oraz [Learn ArcGIS](#).

Zespół Edukacji Esri Polska

Jesteśmy dla Państwa dostępni na wypadek ewentualnych pytań, problemów lub wniosków związanych z instrukcją i naszymi innymi materiałami edukacyjnymi. Zachęcamy do kontaktu z nami poprzez **skrzynkę mailową**: edukacja@esri.pl.



Dziękujemy za skorzystanie z naszych materiałów.

Zespół Edukacji Esri Polska Sp. z o.o.

OBSERWUJ NAS



Platforma edukacyjna



Facebook



Grupa nauczycieli